

# 日本最先端クラスデジタル県の 実現について

－ DX推進実績 －

# 目次

## 1. 本資料作成の趣旨

## 2. DX推進経過

## 3. DX推進実績

(1) 自立的なDXの流れを生み出す

(2) 群馬モデルの創出

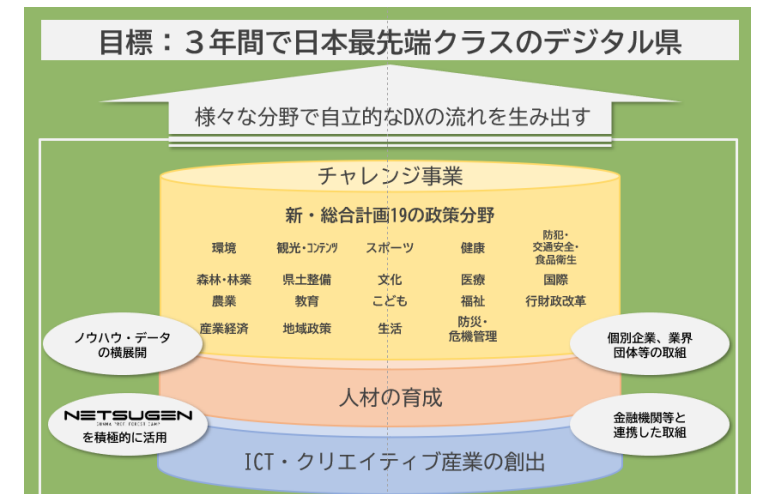
(3) 外部評価

# 1. 本資料作成の趣旨

- 新・群馬県総合計画では、「2023年度末に、日本最先端クラスのデジタル県となることを目指す」としている
- 「日本最先端クラスのデジタル県」の実現に向け、2021年11月にぐんまDX加速化プログラムを策定し、全庁をあげてDXの取組を推進
- 本資料は、その結果を公表するもの



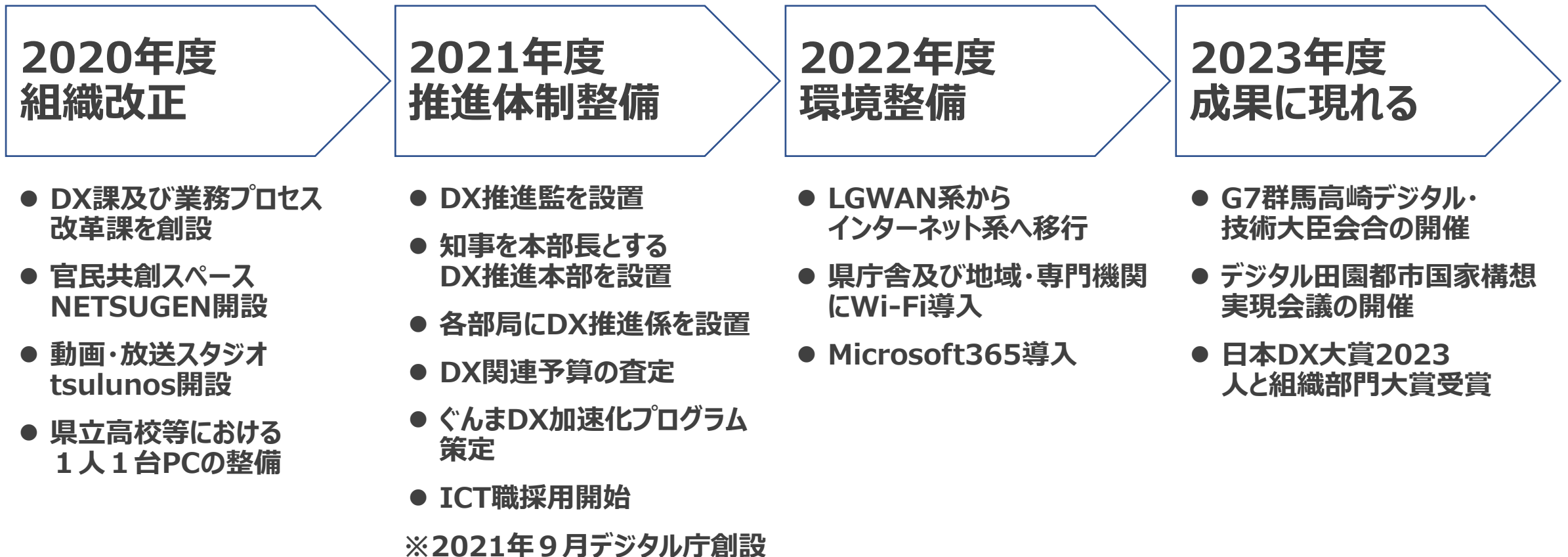
新・群馬県総合計画 (ビジョン)



ぐんまDX加速化プログラム

## 2. DX推進経過

### 群馬県はいち早くDX担当所属を創設し、DXを推進してきた



## 2. DX推進経過

### 自立的なDXの流れを生み出す

#### DX推進体制 の整備

- 組織改正
- デジタル人材確保
- 進捗管理
- 予算
- プログラム策定

#### 各部署のDX推進

- ぐんまDX加速化プログラム

#### 群馬モデルの創出

- ワイズスペンディングな取組
- 他自治体の見本となる取組

## 県民の 幸福度 向上

- 県民の利便性向上
- 地域課題の解決

# 3. DX推進実績

自立的なDXの流れを  
生み出す

DX加速化プログラム  
**89%**達成見込

群馬モデルの創出

**15**件

外部評価

G7・デジ田会議開催  
Digi田甲子園優勝  
日本DX大賞受賞

※達成状況は、2023年12月末時点



「日本最先端クラスのデジタル県」実現！

### 3. DX推進実績

## (1) 自立的なDXの流れを生み出す

### DX推進体制の整備

## 全庁が一丸となってDXを推進

- 全国に先駆け2020年4月にデジタルトランスフォーメーション課及び業務プロセス改革課を創設
- 2021年4月にデジタルトランスフォーメーション推進監を設置
- 知事を本部長とするDX推進本部を設置するとともに、各部局にDX推進係を設置し、トップダウン・ボトムアップでDXを推進
- ICT経験者を採用

## 官民共創スペース「NETSUGEN」の運営 (2020.12~)



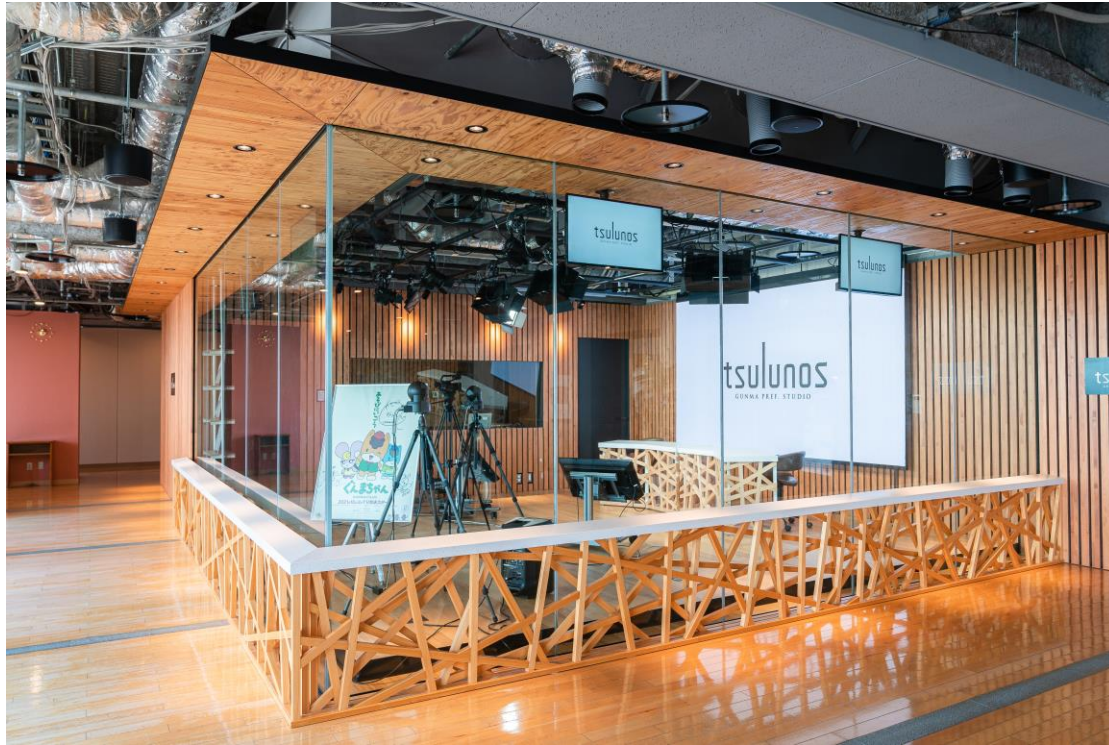
- 新たなビジネスや地域づくりにチャレンジする人が集まるイノベーション創出拠点
- アイデアを形にしたい人と事業の発展をめざす企業家、地域課題、デジタル技術、知識などが集積・結合して、新たなイノベーションが次々と生み出されている

### 利用者の反応・コメント

- 様々な会員のみなさまと交流が持てるのが大きなメリット
- 眺望も素晴らしく、開放的な雰囲気の仕事がしやすい



## 動画・放送スタジオ「tsulunოს」の運営 (2020.4~)



- スタジオ等を活用した県職員によるタイムリーかつローコストな動画制作
- 映像という豊富な情報量を持ったコンテンツでの情報発信の増加
- また、研修のオンライン配信など、業務効率化にも貢献

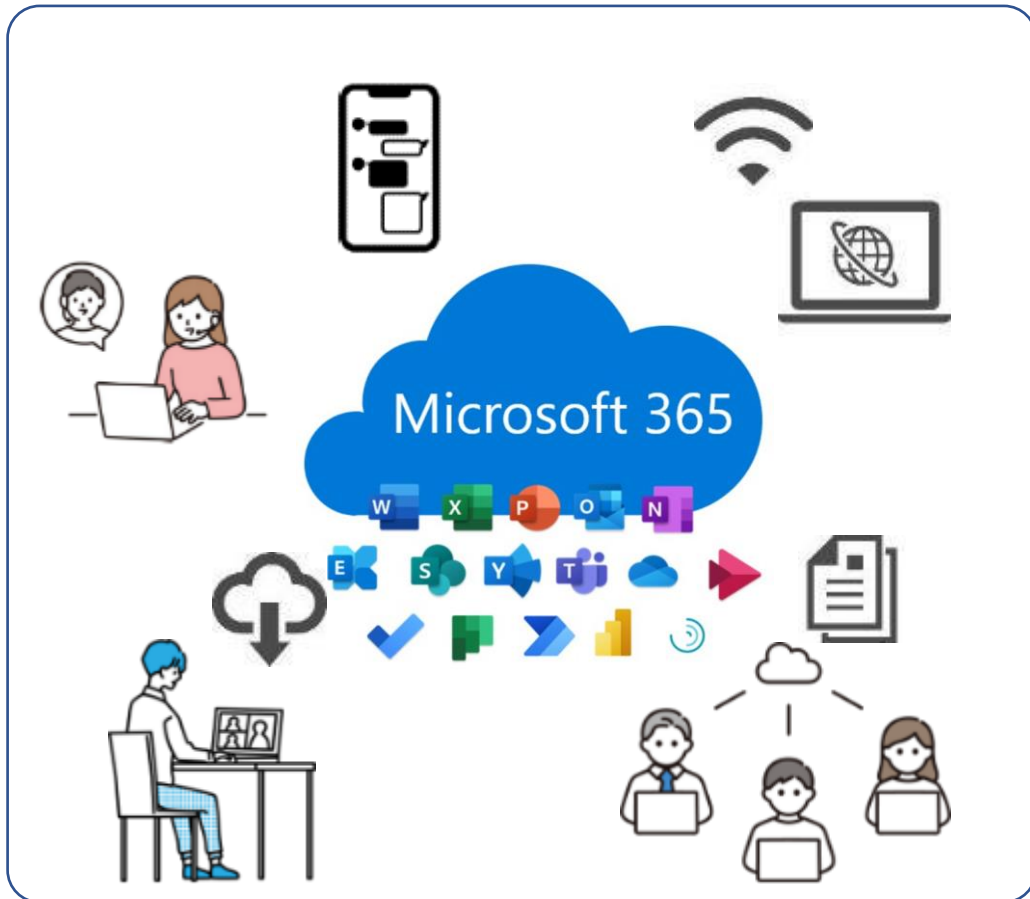
### 利用者の反応・コメント

- 大きなガラスやモニターが目を引き、デザインなども素敵
- 丁寧な説明動画により、内容がスムーズに理解できた

## (1) 自立的なDXの流れを生み出す

### 第5次ネットワーク移行による職員能力の最大化 (2022.10～)

～インフラ整備とM365の活用により、業務効率化と働き方改革を推進～



①インターネット接続系に移行

②Wi-Fi環境整備

③Microsoft365の導入

④テレワーク環境の整備

①～④の活用により、  
仕事の仕方の変革による業務効率化と  
環境整備による職員の働き方改革を推進し、  
**リソースを県民サービスに集中**

#### 利用者の反応・コメント

- ・在宅勤務や会議時のPC活用など大幅に環境が改善した
- ・チャットを利用することで職員同士のやりとりがスムーズになった

### 3. DX推進実績

## (1) 自立的なDXの流れを生み出す

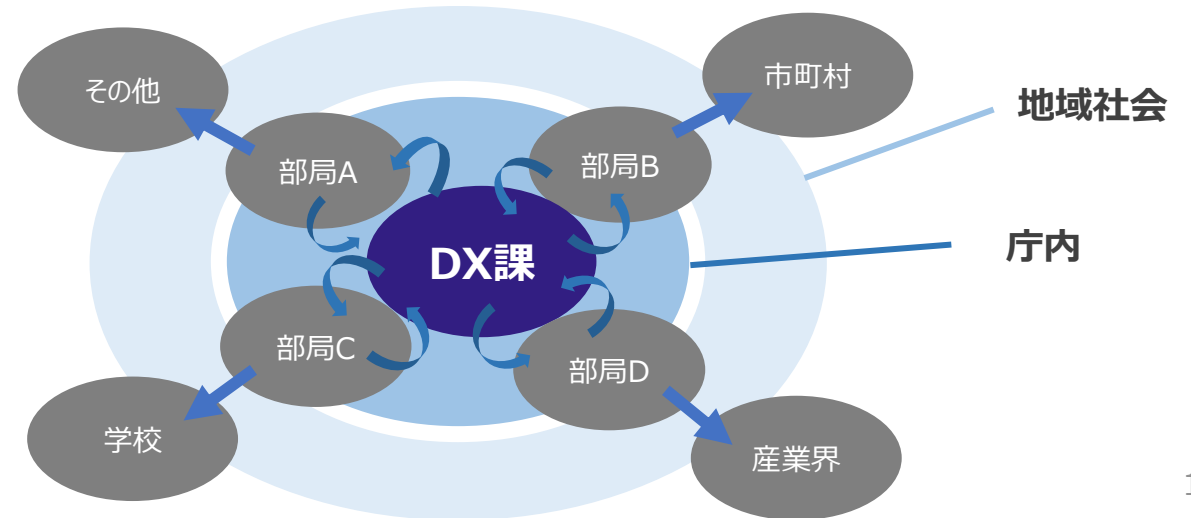
### 各部署のDX推進

## 各部署を通じて地域社会のDXを推進

- 「ぐんまDX加速化プログラム」を推進するなど、様々な分野で自立的なDXの流れを生み出す取組を推進

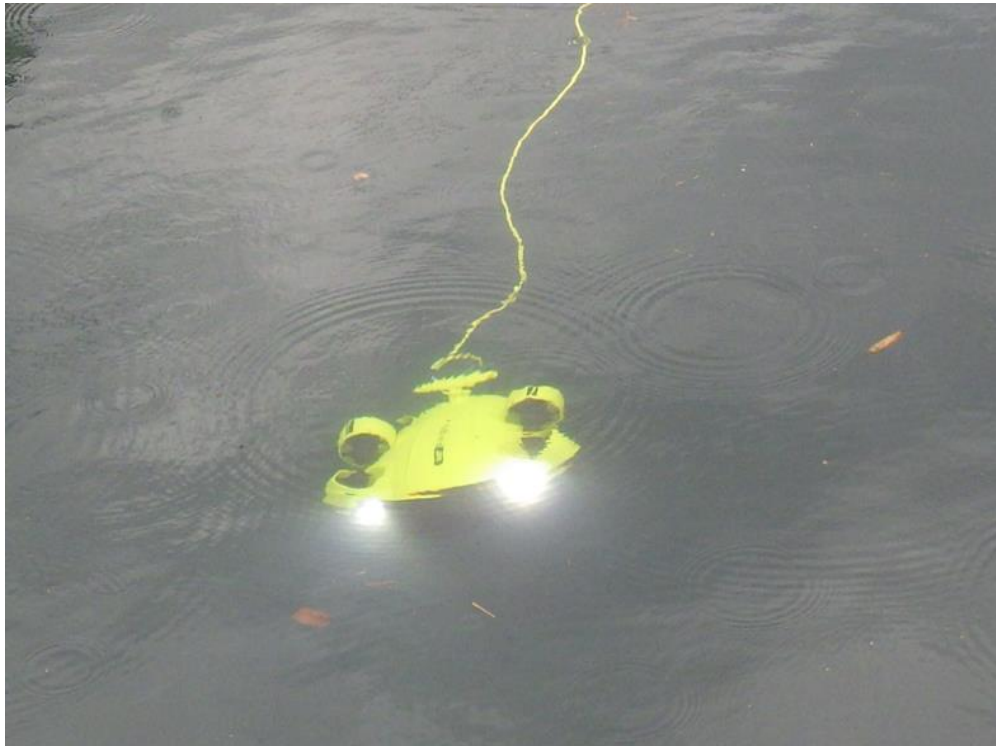


89%  
達成見込み  
(2023年12月時点)





### 発電所の保守点検等にICT機器導入 (2021.11～)



- 発電所構内の通信を整備し、遠隔指示・情報共有が可能なウェアラブルカメラ、タブレットを導入
- また、水中ドローンの試行・操縦訓練や、全方位カメラによる発電所の内部データの撮影も実施

#### 利用者の反応・コメント

- タブレットに蓄積された情報により現地で過去の点検データを確認でき、設備の異常把握に活用できた
- 水中ドローンの操縦は思ったよりも簡単で、水を抜かないと見えない場所を簡単に点検できるのがいい

### 3. DX推進実績

## (1) 自立的なDXの流れを生み出す

# 「未利用食品マッチングシステム」が先進政策バンクに掲載 (2022.5)



- 食品関連事業者等で発生する未利用食品を有効活用するため、食品提供側（食品関連事業者等）と食品受取側（フードバンク等）をWeb上でマッチングするシステム
- 食品関連事業者等から発生する食品ロスの削減

### 利用者の反応・コメント

- 登録された食品を空き時間で確認することができ、便利

## EGシェア（EVカーシェアリング実証実験）を開始 (2023.8)



- EVの普及と所有からシェアへの転換を促すためのEVを使ったカーシェアリングの実証実験
- 団体の枠を超え個人免許証により車両の予約や利用ができ、運行管理やエネルギーマネジメントも行えるシステムを導入
- 規模（20台）と自治体間シェアは全国初

### 利用者の反応・コメント

- EV普及や所有からシェアへの転換を促すきっかけ
- 公費で導入したものを県民と共有する考えが新しい



### 3. DX推進実績

## (1) 自立的なDXの流れを生み出す

農業

# ブドウ「シャインマスカット」の糖度予測アプリを職員のDIYで開発

(2022.6)

シャインマスカット  
糖度予測アプリ

<入力フォーム>

農場名 農業技術センター

満開日 2022/04/14

調査日 2022/06/16

糖度 12.3

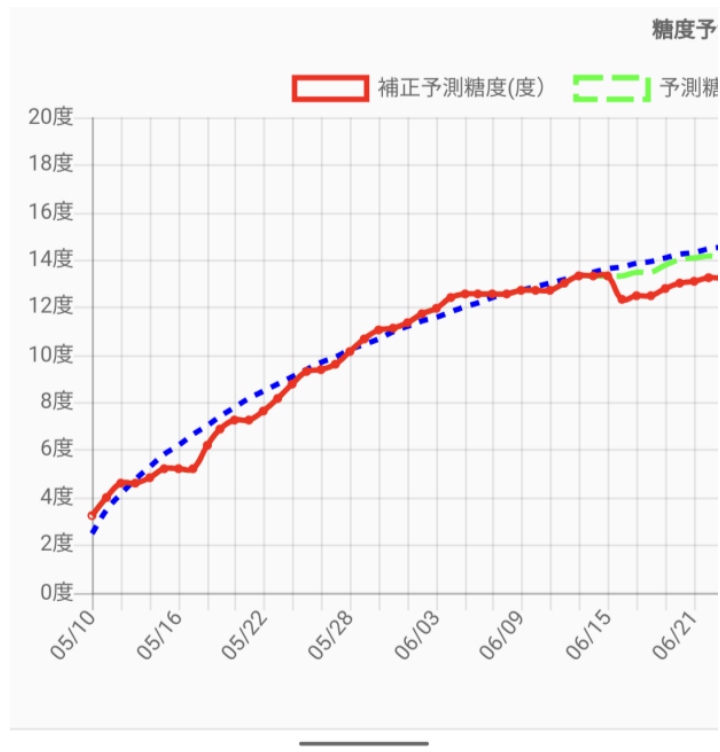
糖度の推移を予測する

<予測結果>

調査日  
2022-06-16

調査糖度 12.3度

目標糖度 12.53度



- 農業技術センター、技術支援課、DX戦略課で共同開発。経験や勘に頼った栽培管理から、データに基づいた着果管理へ移行するため、ウェブアプリを開発
- 着想からデータ収集・分析、アプリ開発に至るまで、すべて県職員によるDIYで実現

### 利用者の反応・コメント

- 直売所開設や販売開始の目安として利用している
- 入力項目が少なく使いやすい

## (1) 自立的なDXの流れを生み出す

### 土壌病害診断AIアプリ「HeSo+」を農研機構等と共同開発

(2022.4)



- 土壌分析や栽培状況等を基に畑を診断し、土壌病害の発生のしやすさに応じた適切な対策技術を提示するウェブアプリ「HeSo+」を開発し、社会実装されている
- 診断結果に基づく効果的な対策を行うことで、農薬使用が減り、環境負荷低減に貢献

#### 利用者の反応・コメント

- 研修会で知ったので積極的に使ってみたい



### 病害虫診断AIを農研機構等と共同開発 (2022.4)



- トマト、イチゴ、キュウリ、ナスの病害虫を80%以上の精度で画像から診断する人工知能プログラムを開発
- スマートフォンアプリに搭載され広く利用されている
- AIによる画像判別を活用し、高度な専門知識を必要とする農作物の病害虫診断を手軽に誰でも行える

#### 利用者の反応・コメント

- 病害虫判断の参考にしている
- (農薬メーカーの)ホームページ上で気軽に利用できて便利

### 3. DX推進実績

## (1) 自立的なDXの流れを生み出す

### 「ぐんまワクチン手帳」を全国に先駆けてリリース (2021.10)



- ワクチン接種の推進と経済活動の再開の両輪を、全国に先駆けて、デジタルの力でいち早く進めた事例
- 現在の登録者数は約40万人
- 構築費用も670万円程度と、職員の工夫を取り入れた、ワズスペンディングの事例（事業費総額は東京都の約1/150）

#### 利用者の反応・コメント

- 国の接種証明書アプリよりも簡単・手軽（国アプリはマイナカードが必須のため）
- このようなサービスが群馬県（と東京都）にしかないとは思わなかった

## (1) 自立的なDXの流れを生み出す

# デジタルソリューションラボ(DSL)で中小企業のDXを加速化 (2022.3)



- 中小企業のDXのため、デジタルソリューション(5G・ロボット・IoT・AI 等)の体験や、コーディネート等の相談を実施
- 県内中小製造業とデジタル実装に向けた共同研究の実施：20件（2022年度）

### 利用者の反応・コメント

- デジタルソリューション（5G・ロボット・IoT・AI 等）を実際に体験することで、DX化への活用イメージを湧かせることができる

## (1) 自立的なDXの流れを生み出す

### 若年層向け産業人材・始動人の育成を実施 (2022.6~)



始動人Jr.キャンプ



始動人Jr.フューチャーセッション



ぐんまの次世代産業リーダー育成講座



ぐんま未来のモビリティ教室

#### <事業内容>

- ・「始動人Jr.キャンプ」
- ・「始動人Jr.インキュベーション」
- ・「始動人Jr.フューチャーセッション」
- ・「ぐんまの次世代産業リーダー育成講座」
- ・「ぐんま未来のモビリティ教室」

#### 利用者の反応・コメント

- ・この教室をきっかけに、子どもがプログラミングに興味をもってくれたらいいと思った



### 3. DX推進実績

## (1) 自立的なDXの流れを生み出す

全国初のデジタル人材育成拠点「tsukurun」(2022.3～)

自治体初！ tsukurunが「XR Kaigi Award」で優秀賞を受賞  
(2023.1)



XR Kaigi 2022:  
国内最大級のXR/メタバース開  
発者・クリエイター向けイベント

- 全国初、デジタルクリエイティブに特化した若年人材育成拠点

### 「XR Kaigi Award」受賞理由

- 新たな領域であるXR/メタバースにおいてクリエイター育成は大きな課題。「tsukurun」はその育成支援にいち早く取り組んでいるため、国内はおろか世界でも特色ある取組として評価

## (1) 自立的なDXの流れを生み出す

### 全国規模のeスポーツ関連の大会開催 (2023.12)



以下の大会を開催

- ・「U19eスポーツ選手権 2023」
- ・「第3回 全日本eスポーツ実況王決定戦」

#### 利用者の反応・コメント

- ・高校生がesportsの大会に出て腕を試す場はあまりないのでとても嬉しいです。
- ・大会の雰囲気や演出がとても工夫されていた。
- ・地元でeスポーツのイベントがあるなんて凄いのでもっともっと群馬のeスポーツ盛り上がって欲しい。

### 3. DX推進実績

## (1) 自立的なDXの流れを生み出す

# YouTubeのtsulunosチャンネル

## 開設から6,000本超の動画、総再生数約2,263万回

(2020.4～)



- 群馬県の公式チャンネル。県民へのお知らせや、群馬の魅力をお伝えする動画を掲載



### ポイント

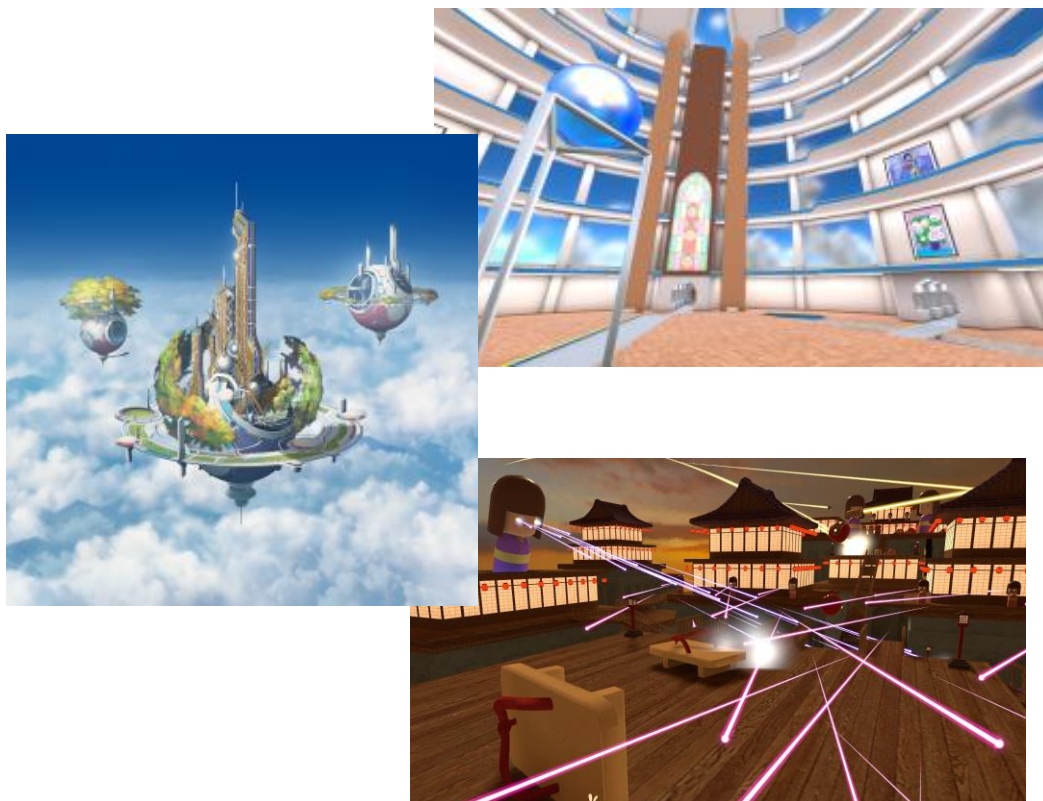
- スタジオ等を活用した県職員によるタイムリーかつローコストな動画制作による情報発信



### 3. DX推進実績

## (1) 自立的なDXの流れを生み出す

# tsukurunメタバーズプロジェクト 『tsukurn meta』オープン (2023.2)



- tsukurunの利用者が制作した作品の展示等を行うためのインターネット空間（ワールド）として、「tsukurun meta」を制作
- tsukurun利用者の小中高生がワールドを拡張・発展させていくプロジェクト

### 利用者の反応・コメント

- 子どもたちの作品を立体で見ることができる
- 今後のワールドの発展が楽しみ



## (1) 自立的なDXの流れを生み出す

### Gメッセ群馬に、国内最大のグリーンバックを整備

(2023.2)



- 展示ホールの三分の一に当たる約3,300㎡のスペースの壁三面に整備
- 幅80m高さ21mが1面、幅40m高さ14mが2面分
- 分割使用でき、必要な分量の設置が可能

#### 利用者の反応・コメント

- 壮大なMVを撮影することができた
- 現物はインパクトが凄い

### 3. DX推進実績

## (1) 自立的なDXの流れを生み出す

県土整備

### GunMaaS（群馬版MaaS）の普及拡大（2023.3～）

**GunMaaS**  
INNOVATE YOUR TRIPS



- スマートフォンひとつで、目的地までのルート検索から、予約、決済までの手続きを一括で可能とする交通系アプリケーションである「GunMaaS」の県域への展開

#### 利用者の反応・コメント

- ・デマンドバスの予約がwebでできて便利
- ・GunMaaSをきっかけに公共交通に興味をもち、利用者が増えてもらえれば嬉しい

### 3. DX推進実績

## (1) 自立的なDXの流れを生み出す

教 育

# 1人1台PCの整備状況 2020年度中に県立高校で100% (2021.3)



- GIGAスクール構想の実現のため、高校の1人1台端末環境整備
- 群馬県は、2020年度に整備完了（11/47都道府県）

### 利用者の反応・コメント

- 90%以上の高校生がICTリテラシーが身についたと感じている（新・総合計画評価アンケートより。調査期間2022.12～2023.2）



## (1) 自立的なDXの流れを生み出す

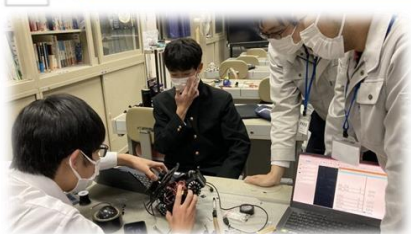
### 「群馬デジタルイノベーションチャレンジ」 先進政策バンク掲載

(2022.5)



以下を目的としたデジタル人材育成事業

- DXの発想やデジタルスキルを活用して、地域課題の解決や新たな価値を生む人材の育成(高校等のデジタル関連部活動の支援など)
- それぞれの子どもを取り巻く環境に関わらず、デジタルスキルを学ぶ機会の創出(地域ICTクラブの開催など)



部活動支援の様子



地域ICTクラブ開催の様子

写真提供：(株)上毛新聞社

#### 利用者の反応・コメント

- 当事業のおかげで、学習環境が充実したし、生徒達のスキルや発想力が格段にアップした

## (1) 自立的なDXの流れを生み出す

ライフ・ログ(健康データ)利活用成果を文科省及び経産省  
会議等で発表。先進事例として全国の注目を集める (2022年度)



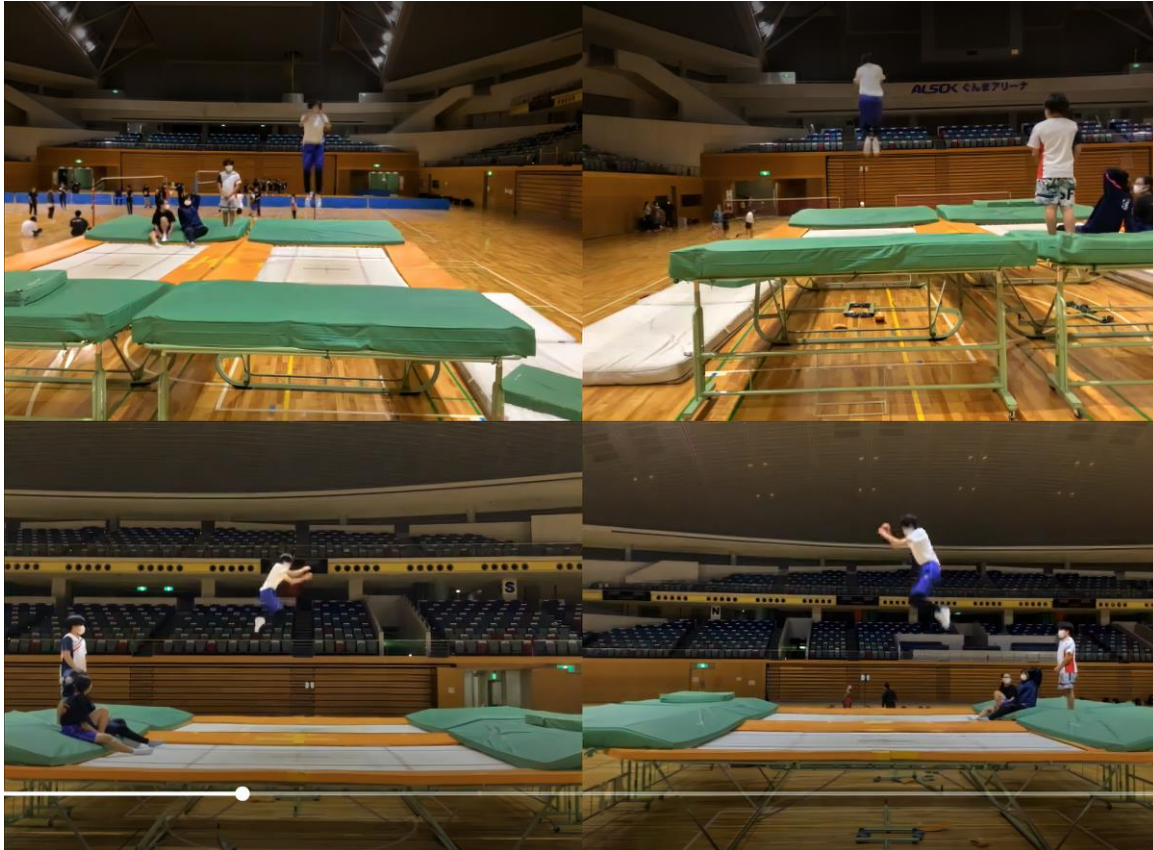
1人1台PCを活用したライフ・ログ(健康データ)の  
利活用モデル校事業

- デジタルを活用した児童生徒のメンタルケア
- 学校の実情に合わせたカスタマイズにより、  
学校、教委、民間事業者三方に大きなメリット

### 利用者の反応・コメント

- ちょっとしたことでも相談するきっかけになった
- 生徒がコメントに悩みを書いてくれ、そこから面談することができた

## 選手トレーニングのための多視点動画撮影システムを整備 (2022.4)



- 多視点動画撮影システム（キメカ）利用によるスポーツ選手のトレーニング環境整備
- マルチアングル動画を活用したフォームの確認を行い、効率よく上達することが可能に

### 利用者の反応・コメント

- 4方向から同時に見られることから、採点競技に向いていると感じた

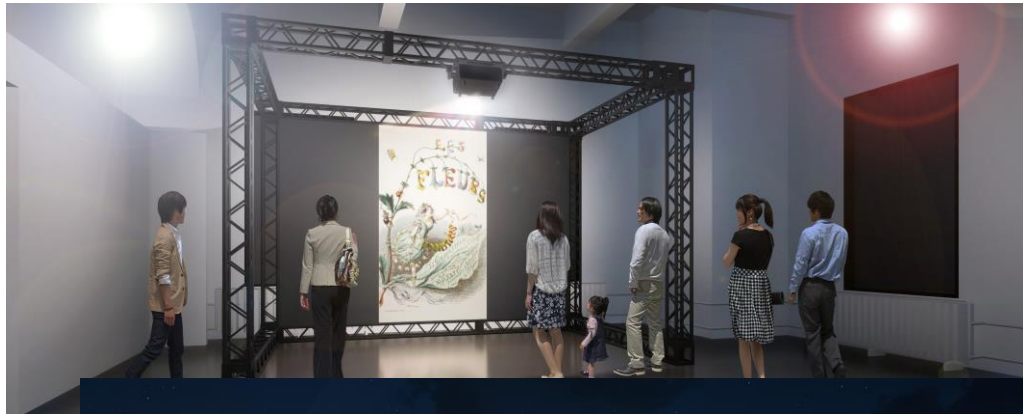


### 3. DX推進実績

## (1) 自立的なDXの流れを生み出す

文化

### デジタルミュージアム事業を実施 (2023年度～)



- 県立博物館等が収蔵する文化資源をデジタル技術を用いて館外で活用し、活力と魅力に溢れた公共空間を創出する

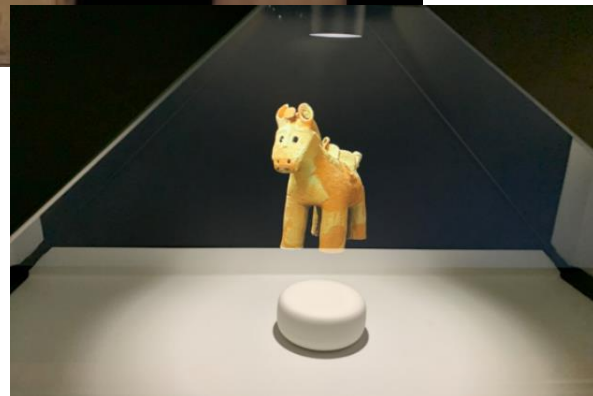
#### ポイント

- 収蔵品のデジタルデータ化により、劣化や損傷、消失を防ぎながら、多くの人へ収蔵品に親しむ機会を提供
- 新たなコンテンツの創作、館外やデジタル空間での展示が可能



※事業イメージ

## 歴史博物館イノベーション文化観光を推進 (2020年度～)



デジタル技術を活用した展示を充実

- 常設展示のデジタル化や多言語化
- デジタル埴輪展示室新設
- 埴輪3Dアーカイブ化

### 利用者の反応・コメント

- 埴輪を様々な角度から見ることができ、埴輪の造形美を堪能できた
- 展示埴輪を触れるようなバーチャル体験ができてとても楽しかった



### 「児童相談システム改修」がデジ田事例集に掲載 (2022.12)

こども分野：事例②群馬県 TYPE1

デジタル田舎都市国家戦略 DIGIDEN

#### 家庭児童福祉推進（児童相談システム改修）

- 児童相談所の虐待相談が、3年間で2倍と急激に上昇する中で、多機能型システムの導入による業務効率化により、一回あたりの面談時間増、一日あたりの相談人数増、関係者との情報共有やケースカンファレンスの実施等、職員が面談等に割ける時間を増やし、きめ細かな支援を実現する
- 児童相談所が受理した児童ケース記録や各種診断・判定票、ジェノグラム（家族相関図）作成、費用徴収計算（施設入所する際に保護者が負担する金額の算定）、一時保護所における行動観察記録などの機能が一体となったシステムを整備。緊急時の判断に必要な全ての情報を一元化。

多機能型システムの導入による業務効率化により、児童相談所の相談対応能力の向上

- 児童相談情報管理**
  - 児童基本情報
  - 相談・通告受付情報
  - 措置・援助・支援等情報
  - ジェノグラム
  - ケース記録情報 など
- 診断情報**
  - 社会診断
  - 心理診断
  - 医学診断 など
- ケース進行管理**
  - 進行管理・アラート機能
- 判定管理**
  - 療育判定
  - 心療検査
  - その他の判定
  - 判定書作成
- 援助指針**
  - 援助指針登録
- 会議管理**
  - 受付簿・要保護受付簿
  - 各種会議の会議資料
- ケース移管**
  - 県内他児相移管
  - 県外移管
  - ケース（移管・情報提供）票
- 一時保護管理**（児童福祉法17）
  - 行動診断情報管理
  - 行動記録
  - 一時保護児童台帳
- 施設・床観情報管理**
  - 施設情報登録
  - 床観情報登録
  - 室数の認定情報管理
  - レスポンスマップ
- 負担金管理**
  - 納入義務者基本情報
  - 納入義務者所得階層情報
  - 負担金算定処理
  - 算定情報検索
- 債権管理**
  - 負担金収納状況管理
  - 負担金督促状印刷
  - 負担金催告書印刷
- 検索**
  - 児童情報検索
  - 一時保護児童検索
  - 措置児童検索
  - 18歳到達児童検索
  - CA情報検索
- 統計処理**
  - 福祉行政報告例（第43～50頁、第56、57表）

休日・夜間対応の際に、自宅からのシステム利用が可能



- システム改修により、業務効率化を図り、職員が面談等に割ける時間を増やし、きめ細かな支援を実現するとともに、児童ケース記録や各種機能を一体として、緊急時の判断に必要な情報を一元化する

### 事業選定されたポイント

- 虐待等の重大事案に発展する前段階での予防的対策や、通報・相談案件が全国的に増加する中、システムを利用し効率的な仕組みを構築する取組は重要。先進的な取組である

## (1) 自立的なDXの流れを生み出す

### 県公式LINEアカウント

「群馬県デジタル窓口」の友だち登録数 約80万人 (2023.10)



群馬県の各種デジタル手続機能や、お役立ち情報を提供する場として開設。現在提供している機能は、

- ①ぐんま大雨時デジタル避難訓練、②新型コロナワクチン接種予約、③マスク等の購入、④新型コロナ対策パーソナルサポート、⑤悩み相談窓口、⑥ぐんまワクチン手帳、⑦GunMaaS、⑧観光・魅力

#### ポイント

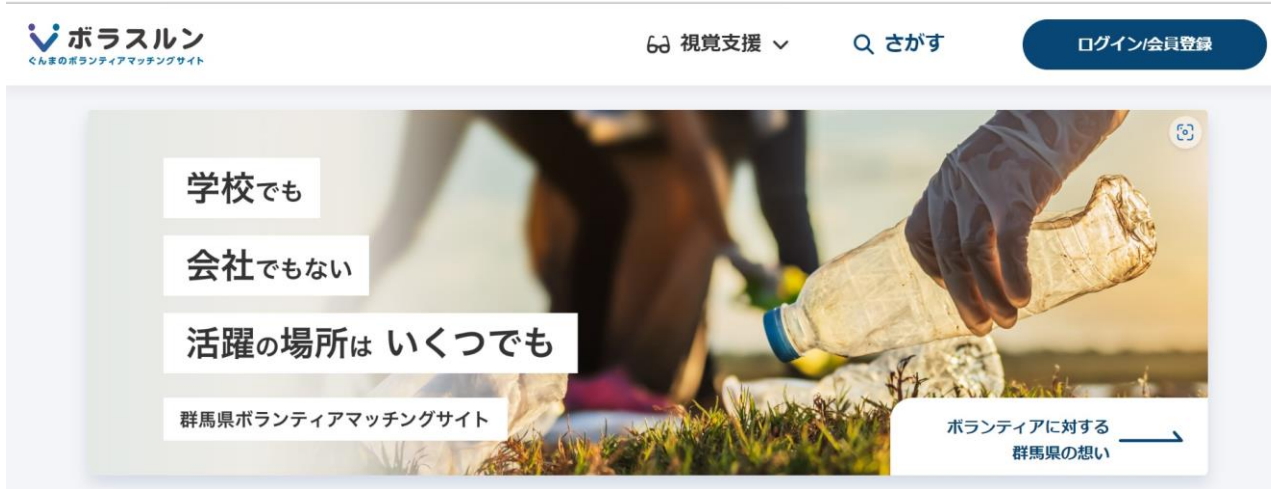
- ・成人人口の約半数以上が登録

### 3. DX推進実績

## (1) 自立的なDXの流れを生み出す

生 活

# ボランティアマッチングサイト「ボラスルン」、リリース (2023.3)



- 群馬県内で若者がボランティアに参加しやすい環境を作ることを通じて県内のボランティア活動を活発化させるため、ボランティアの募集または参加に係る手続き（募集、参加者管理、参加証明書発行等）をデジタル化

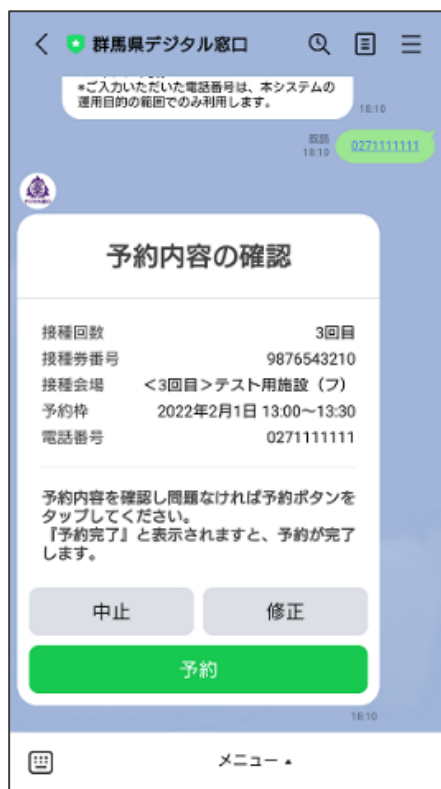
### 利用者の反応・コメント

- 県内で募集中のボランティア情報を探しやすくなった

### 3. DX推進実績

## (1) 自立的なDXの流れを生み出す

# ワクチン接種予約システムを県が開発、 約180万回分(2023年12月末実績)の予約受付 (2021.4~)



- ワクチン接種予約システムを県が開発し、市町村が共同利用することで、円滑かつ迅速なワクチン接種に貢献
- 予約システムは、市町村の負担軽減及び県民の利便性を図るため、短期間かつ早期に構築

### 利用者の反応・コメント

- 接種券が手元があれば、自分の都合でいつでも予約ができるので便利
- 操作も簡単でわかりやすい
- LINE予約システムによって、特に若年層の予約・接種が進んだ
- 市町村や医療機関の負担軽減となった

### 3. DX推進実績

## (1) 自立的なDXの流れを生み出す

健康

# G-WALK+のインストール数 約5万4千人 (2021.6~)



- 群馬県民の健康課題の要因となっている生活習慣を改善し、健康寿命を伸ばすことを目的とした県民のためのオンリーワンのアプリ
- 医療費の削減効果の推定では、約3億5,000万円の効果あり  
※2021年度のインストール者数の1年後の平均歩数で比較し推計

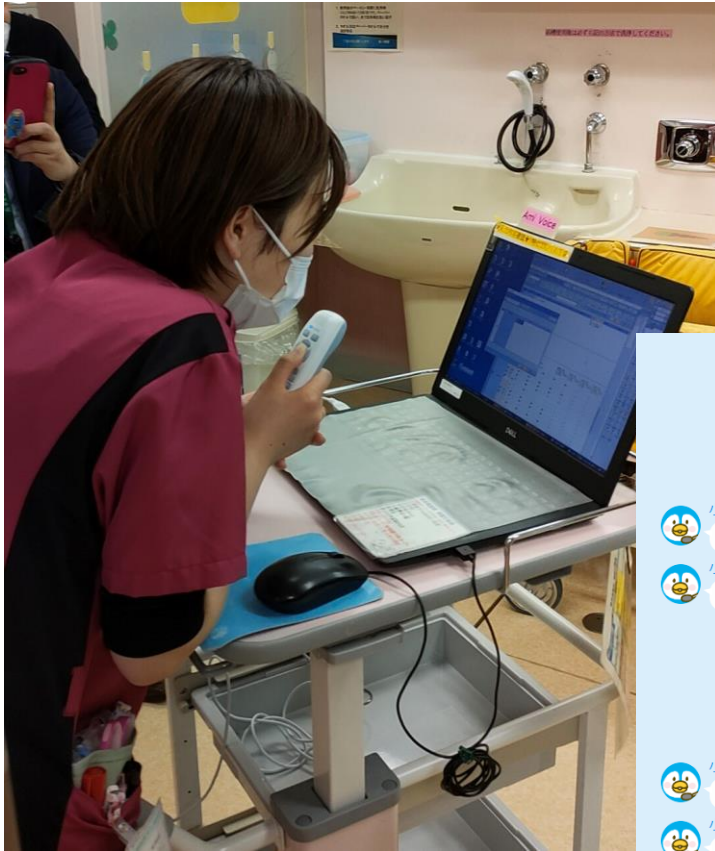
### 利用者の反応・コメント

- 職業柄、なかなか体を動かす機会がないということが以前から課題だったが、G-WALK+は企業団体の登録機能があり、そのなかで毎月ランキングが表示され、現時点の自身の順位が他の方と比較されるので、良い刺激になる
- また、登録名は実名でなくてもいいため、このすごい歩数の人は誰だろう？と皆で会話するのも楽しみのひとつになっている



## (1) 自立的なDXの流れを生み出す

### 各県立病院で業務効率化等のために各種ツールを導入 (2020年度～)



- 業務効率化等のため、これまでに、RPAツール(WinActor・Power Automate Desktop) (2020～)、勤怠管理システム、音声入力システム、WEB問診システム (2022～) を導入
- 勤怠管理や電子カルテ入力の効率化など新たな取組も積極的に実施

#### 利用者の反応・コメント

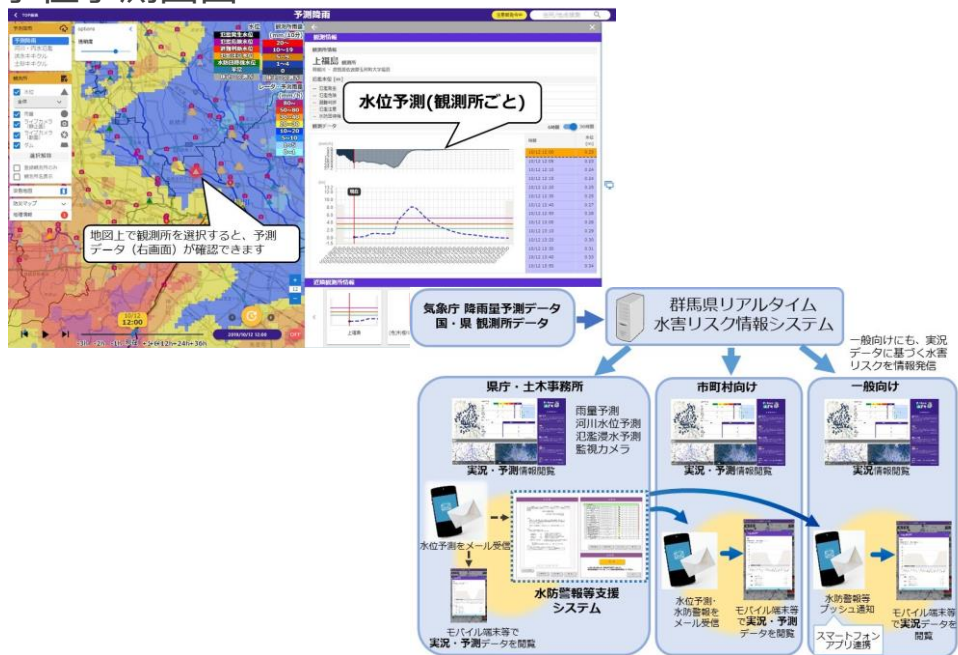
- 音声入力システムについて、電子カルテの入力時間短縮により患者にかけられる時間が増えた

### 3. DX推進実績

## (1) 自立的なDXの流れを生み出す

# 「リアルタイム水害リスク情報システム」が 先進政策バンクに掲載 (2022.5)

水位予測画面



水防警報等支援システム

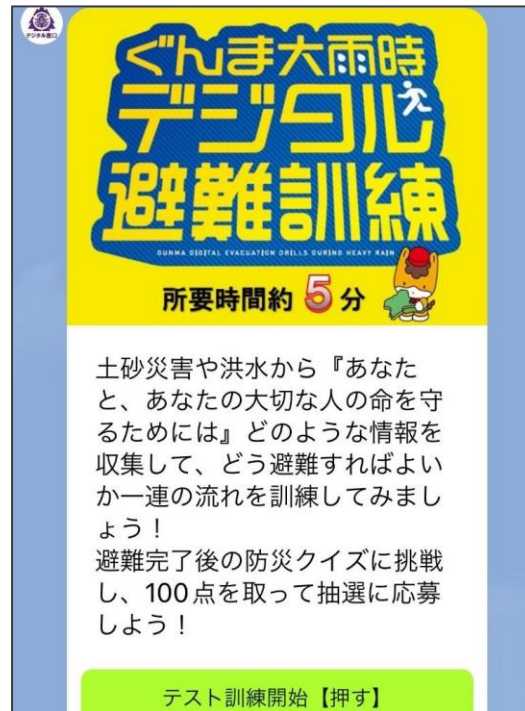
- 36時間先までの河川水位、6時間先までの浸水範囲等をリアルタイムで解析・予測するシステム
- 予測情報を行政機関に共有することで、迅速かつ的確な避難のための判断材料として活用
- また、水防活動時の伝達業務をシステム化（「水防警報等支援システム」）し、水防業務のDX化を推進

### 利用者の反応・コメント

- 水位予測機能について、水防時に大いに活用しています（市町村防災担当者）

# ぐんま大雨時デジタル避難訓練のシステム構築及び配信

(2022.6～)



- スマートフォン上で大雨時の避難に関する一連の情報が確認可能な「ぐんま大雨時デジタル避難訓練」を配信
- 都道府県公式ラインアカウントを活用した避難訓練は全国初。訓練参加回数が23万回超

### 利用者の反応・コメント

- 訓練参加者からのアンケートでは、99%の方が「自宅や地域の危険性が確認出来た」と回答したほか、91%の方が「防災意識が高まった」と回答
- 定期的にやってくれるので、思い出して再確認出来るのが良いと思った



## (1) 自立的なDXの流れを生み出す

### 110番映像通報システムの運用開始 (2023.4~)



- 110番通報者がスマートフォン等を用いて、事件・事故等の動画や画像を警察本部の通信指令室に送信することができるシステム(警察庁整備)

### 利用者の反応・コメント

- 受信した画像情報により、迅速的確な初動対応が可能となった

## (1) 自立的なDXの流れを生み出す

### 県議会でペーパーレスによる会議運営開始 (2021.9~)



- タブレット端末を使い、委員会等では2021年9月から、本会議では2021年11月より、ペーパーレス化
- タブレット端末の導入により、ペーパーレス化だけでなく、迅速な情報共有も可能に

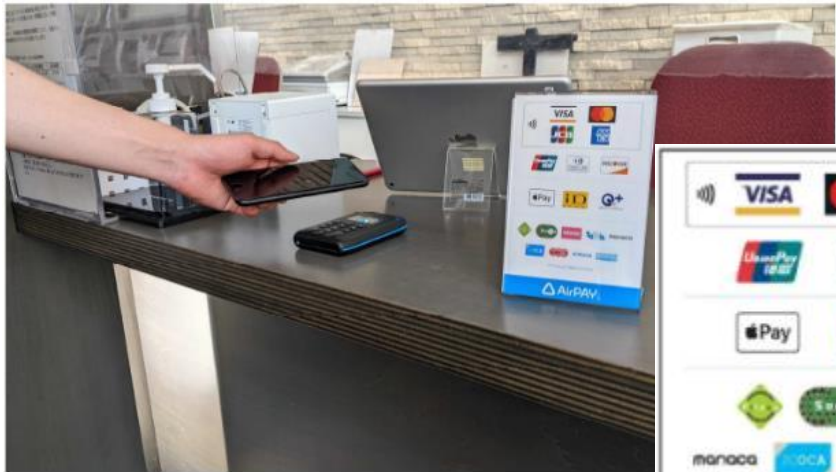
#### **利用者の反応・コメント**

- 事務局からの通知で資料の該当ページにすぐにアクセス出来るのは非常に便利

## (1) 自立的なDXの流れを生み出す

### 文化・社会教育施設 8 施設にキャッシュレス決済を導入 (2022.6~)

### 5つの窓口手数料や利用料のキャッシュレス決済を導入 (2023.10~)



決済窓口の例 (写真は歴史博物館 R4.6.1時点)



- 入館料等の現金取扱金額の多い、文化・社会教育施設※1で、キャッシュレス決済を導入
- 一部の申請に伴う手数料や利用料を対象として、5つの窓口※2にキャッシュレス決済を導入

※1 近代美術館、館林美術館、歴史博物館、自然史博物館、土屋文明記念文学館、ぐんま天文台、ぐんま昆虫の森、生涯学習センター

※2 会計管理課(県庁)、産業技術センター、動物愛護センター、群馬会館、昭和庁舎

### 利用者の反応・コメント

• 現金以外の方法で支払うことができ便利になった

## (1) 自立的なDXの流れを生み出す

都道府県で初！ タレントマネジメントシステムを導入 (2023年度)



- タレントマネジメントシステム：  
人材に関する情報を一元管理し、  
評価や人材育成等に活用するシステム
- 職員一人ひとりの能力等を最大限に  
活用し、組織パフォーマンスを高める



### 3. DX推進実績

## (2) 群馬モデルの創出

### 群馬モデル

- ① ワイズスペンディングな取組
- ② 他自治体の見本となる取組

15件

#### 群馬モデル① ワイズスペンディングな取組：2件

No.	事業名	概要
1	ぐんまワクチン手帳	• ワクチン接種の推進と経済活動の再開の両輪を、全国に先駆けて、デジタルの力でいち早く進めた事例
2	動画・放送スタジオ「tsulunos」の運営	• スタジオ等を活用した県職員によるタイムリー＆ローコストな動画制作による情報発信

### 3. DX推進実績

## (2) 群馬モデルの創出

#### 群馬モデル② 他自治体の見本となる取組 13件

No.	事業名	概要
1	EGシェア（EVカーシェアリング実証実験）	<ul style="list-style-type: none"><li>EVの普及と所有からシェアへの転換を促すため、EVを使ったカーシェアリングの実証実験に取り組む</li><li>団体の枠を超え個人免許証により車両の予約や利用ができ、運行管理やエネルギーマネジメントも行えるシステムを導入</li><li>EVのカーシェア以外の活用方法についても同時に検証する</li></ul>
2	群馬県デジタルミュージアム事業	<ul style="list-style-type: none"><li>県立博物館等が収蔵する文化資源をデジタル技術を用いて館外で活用し、活力と魅力に溢れた公共空間を創出する</li></ul>
3	歴史博物館イノベーション文化観光推進	<ul style="list-style-type: none"><li>群馬県立歴史博物館を文化観光拠点施設として位置づけ、群馬が世界に誇る「埴輪」や「榛名山噴火関連遺跡」などを活用し、最新デジタル技術を活用した魅力あるコンテンツ整備を実施する</li></ul>
4	家庭児童福祉推進（児童相談システム改修）	<ul style="list-style-type: none"><li>児童のケース記録の作成や費用徴収計算、一時保護所の行動観察記録等の機能を一元化し、児童相談所職員の業務効率化によりきめ細やかな支援を実現する</li></ul>

### 3. DX推進実績

## (2) 群馬モデルの創出

#### 群馬モデル② 他自治体の見本となる取組 13件

No.	事業名	概要
5	未利用食品マッチングシステム構築	<ul style="list-style-type: none"><li>食品関連事業者等で発生する未利用食品を有効活用するため、食品提供側(食品関連事業者等)と食品受取側(フードバンク等)をWeb上でマッチングするシステム(アプリ)を構築</li></ul>
6	デジタルクリエイティブ人材育成拠点「tsukurun」運営	<ul style="list-style-type: none"><li>クリエイティブ拠点化を実現するために、若年層向けのデジタルクリエイティブ人材育成を実施</li><li>クリエイティブ産業や人材の集積につなげる</li></ul>
7	tsukurunメタバースプロジェクト	<ul style="list-style-type: none"><li>tsukurun利用者の作品を展示するワールドや、県の特産品をモチーフにしたゲームワールドを制作</li></ul>
8	通信アプリ「LINE」を活用したデジタル避難訓練の実施	<ul style="list-style-type: none"><li>通信アプリの「LINE」を活用したデジタル避難訓練を実施し、土砂災害警戒区域及び浸水想定区域の確認や避難時における行動を学習してもらうことで、継続的な防災意識の向上を図る</li><li>2021年度にシステムを開発し、2022年6月より配信を開始した。配信開始後も改良を続け、今後も定期的な配信を行う予定</li></ul>

### 3. DX推進実績

## (2) 群馬モデルの創出

#### 群馬モデル② 他自治体の見本となる取組 13件

No.	事業名	概要
9	民間企業と連携したデータ活用 (ライフログ)	<ul style="list-style-type: none"><li>1人1台端末を活用した児童生徒のライフケア&amp;メンタルケアで具体的な教育データの利活用の好事例として注目された</li></ul>
10	大学連携による産業人材育成プロジェクト 自動車産業関連における産業人材育成講座	<ul style="list-style-type: none"><li>主に大学生・大学院生を対象とした産学官連携による連続講座</li><li>これからのモビリティ産業で活躍するデジタル・ものづくり両利き人材の育成し、県内産業へ輩出することを目指す</li></ul>
11	大学連携による産業人材育成プロジェクト キッズクリエイター育成事業～みらいのモビリティ社会を担うヒトづくり～	<ul style="list-style-type: none"><li>小学校高学年を対象としたプログラム</li><li>未来のモビリティの可能性やプログラミング技術に触れながら、子供なりの視点で未来社会を構想するワークショップを行う</li></ul>



### 3. DX推進実績

## (2) 群馬モデルの創出

#### 群馬モデル② 他自治体の見本となる取組 13件

No.	事業名	概要
12	自由な発想育成プロジェクト 始動人Jr.社会実装ビジネス研究	<ul style="list-style-type: none"><li>社会課題を解決するアイデアを持つ中高生と、彼らの取組をサポートしたい企業とのクリエイティブ・マッチング</li><li>マッチング後はアイデアの実現・実装に向けて取り組む</li></ul>
13	自由な発想育成プロジェクト 始動人Jr.キャンプ2022	<ul style="list-style-type: none"><li>中高生を対象とした全7日間のプログラム</li><li>身の回りの課題を探究し、デジタルと自由な発想で解決するグループワークを通して、将来の始動人を育成する</li></ul>

### 3. DX推進実績

## (3) 外部評価

- 県民幸福度アンケート結果（デジタル関連の設問抜粋）

**数値は上昇。デジタルの取組を県民も実感**

「県民幸福度アンケート」調査結果	2020年度	2021年度	2022年度
行政手続きがデジタル化され、利便性が高まっている	42.3	44.3	44.6
教育の充実を図るためにデジタルの活用を進める取組	45.8	51.2	52.1

「感じる」を100点、「やや感じる」を75点、「どちらともいえない」を50点、「あまり感じない」を25点、「感じない」を0点として、各項目の平均値を施策実感として算出

# 3. DX推進実績 (3) 外部評価

## G7群馬高崎デジタル・技術大臣会合の開催 (2023.4)



- G7広島サミット開催に伴う関係閣僚会合「G7群馬高崎デジタル・技術大臣会合」をGメッセ群馬にて開催

### ポイント

- 群馬県で初の大規模な国際会議
- 開催地としての責任を果たし、群馬県でAIなどの国際的なルールづくりが進められた

# 3. DX推進実績 (3) 外部評価

## デジタル田園都市国家構想実現会議の開催 (2023.8)



- 「デジタル田園都市国家構想」の実現に向けた「デジタル田園都市国家構想実現会議」をGメッセ群馬にて開催

### ポイント

- ・地方での開催は群馬県が初
- ・会議冒頭に群馬県が進める先端的な取組を知事がプレゼン
- ・会議に先立ち、県庁舎等において群馬県のデジタルに関する取組を総理自ら視察



# 3. DX推進実績

## (3) 外部評価

### 「夏のDigi田甲子園」で群馬県代表が大躍進 (2022.8)



- 「夏のDigi田甲子園」：デジタル田園都市国家構想の実現に向けて、都道府県ごとに域内市町村の取組を選考・推薦し、そのうち特に優れたものを内閣総理大臣が表彰するもの
- 2部門で優勝、1部門で第2位に！

部門	区分	市村
実装部門（町・村）	優勝	嬭恋村
アイデア部門	優勝	前橋市
実装部門（中核市）	準優勝	前橋市

# 3. DX推進実績 (3) 外部評価

## 日本DX大賞 2部門受賞 (2023.6)



- 日本の DX 推進事例を発掘・共有するコンテスト
- 2部門での受賞は都道府県で初

### 評価ポイント

- 職員が主役ということで、コミュニティを作り、教え合う取り組みが有機的に広がっている  
群馬県の取組が圧倒的な1位だった
- 群馬県だけでなく、日本全体のレジリエンスを高めるという可能性のある取組



2024年3月公表

群馬県デジタルトランスフォーメーション戦略課

<https://www.pref.gunma.jp/page/635104.html>