

群馬県企業等対抗社会人 e スポーツリーグ
(GUNMA LEAGUE)
プレ大会ルールブック
(スーパーボンバーマンRオンライン)

1.大会フォーマット/実施日	1
2.大会のための準備	1
3.チーム・メンバーの登録	1
4.ルール	2
5.その他	4

新型コロナウイルスの影響を考慮し、当規約の内容が変更になる可能性がございますので、予めご了承ください。

また参加される皆様におかれましては、感染防止策へのご理解とご協力を頂けますよう、

何卒よろしくお願い申し上げます。

初版 2021年11月5日

1.大会フォーマット／実施日

1.1.大会フォーマット

1.1.1. 「群馬県企業等対抗社会人 e スポーツリーグ(愛称 GUNMA LEAGUE)」はリーグ開催を記念した「プレ大会」と「リーグ戦」の2部構成になります。本ルールブックでは、「プレ大会」について、記載します。「リーグ戦」については、「リーグ戦」用のルールブックをご確認ください。

1.1.2. ゲームとマッチ

プレ大会は Best of 1(以下、「Bo1」とします。1GAME 先取)とし、シングルイリミネーショントーナメントにて行われます。勝敗が決まる最小単位を「GAME」とし、1GAME が1マッチとなります。

1.2.大会日程

1.2.1. プレ大会開催日時

2021年12月4日(土) 13:30～

1.2.2. プレ大会開催場所

GUNMA eSPORTS(群馬県高崎市緑町4-10-2)

1.2.3. エントリー締切

2021年11月29日(月)23:59 まで

2.大会のための準備

ハードウェアやソフトウェア、機材などは事務局で準備します。

プレ大会当日は13:00から受付を開始しますので、時間までにご入場ください。

3.チーム・メンバーの登録

3.1.チームメンバー(選手枠)について

本大会では、各チーム、スターティングメンバー3名(以下、「スターター」とします。)と、控え選手(以下、「リザーバー」とします。)を登録することができます。なお、エントリー締め切り後の登録内容の変更は原則行えません。

3.2.チーム代表者の設定

各チームは、チームメンバーから“チーム代表者”を設ける必要があります。チーム代表者は事務局との連絡を行う際、窓口としての役割を担います。

4.ルール

4.1.プレ大会ルール

全8チームによる3vs3のトーナメントを行います。

4.2.1.ゲームの設定

- ・バトルモード:グランプリ
- ・バトルルール:ベーシックボンバー
- ・タイム:3分
- ・パーフェクト:なし
- ・ルイー:なし
- ・その他:ボンバータイプの中からチームの中で異なるボンバーマンを選ぶこと

4.2.2.対戦フォーマット

Bo1(1GAME 先取)

4.2.3.対戦方法

事務局が当日会場の案内をします。両チームは必ず、事務局の案内に従ってください。

- ①プレ大会の進行に合わせて事務局の案内する席へ着席してください。
- ②試合準備ができたチームは事務局に「準備完了」とご連絡ください。
- ③試合開始は、事務局の合図をお待ちください。
- ④引き分けの場合には、3vs3 のじゃんけんにより勝敗を決めます。

4.2.4.試合の進行

- ①選手はオフライン会場の運営スタッフの指示にしたがい、試合の準備を進めてください。
- ②準備完了後、試合開始まで事務局の許可なくカスタムルームから退出することは出来ません。
何らかの理由でカスタムルームから退出する場合は必ず、会場の運営スタッフに了承を取ってから退出してください。
- ③他チームの不正行為を発見したり、ゲーム進行において異議申し立てをしたりする場合は、試合前または試合間に会場の運営スタッフまで連絡をしてください。

4.2.5. プレ大会その他ルール

- ①プレ大会で使用する機材等は事務局で用意します。
- ②試合中の飲食は事務局から配られたもの、事務局から許可を得たもののみ可能といたします。
- ③事務局が用意した試合用機器で SNS やコミュニケーションサイトを閲覧したり、投稿したりすることは出来ません。Twitter や Facebook、掲示板やメールなども含みこれらに限定されません。
- ④選手は事務局より指定された時刻までに自席へ着席していなければなりません。正当な理由なく着席しなかった場合、ペナルティを科す場合があります。
- ⑤一旦大会プログラムが開始された場合、選手は他の選手が使用している機材に触れたり、操作したりすることは出来ません。使用する機材に問題が発生した場合は事務局スタッフに連絡し適切な対応を求めて下さい。ただし事務局の判断により同一チーム内に限り機材に触れたり、操作したりすることを認める場合があります。
- ⑥事務局より指定された試合実施エリアに入場出来るのは原則として選手のみです。選手以外の者は試合実施エリアには立ち入ったり、試合に関わる機材に触れたりすることは出来ません。

4.2.6. その他禁止事項

以下の行為は不正行為とみなされ、事務局の裁量によりペナルティが科される場合があります。

- ①大会運営用 Discord への招待 URL を関係者以外に公開する行為
- ②談合などの他チーム/プレイヤーと結託して不当に試合結果を操作したりする行為
- ③事務局への業務妨害または運営妨害、及びスタッフの指示に従わない行為
- ④事務局へ虚偽の申請や報告を行う行為
- ⑤ゲームの不具合やバグなどを利用した行為
- ⑥大会規約、ルールブックに記載してあることに反する行為
- ⑦その他事務局の単独の裁量によって、事務局が定めた本ルール及び、又は誠実性の基準に違反すると判断されたその他の行為、不作為、又は振る舞い

4.2.7. スポンサー露出

チームまたは選手にスポンサードする企業がいる場合、基本的に禁止します。ユニフォームなどの着用については、事前にユニフォームの写真などを事務局に送付していただき、事務局側で着用可否の判断を行います。本大会に不適切と判断された場合、着用をお断りする場合があります。

5.その他

大会規約、ルールブックに記載されていない事案が発生した場合は、実行委員会が事務局との協議の上、対応を決定します