

ネットリテラシー教材「インターネットの光と影を知ろう！」を制作しました

教育イノベーションプロジェクト「ICTリテラシー向上PJ」の取組として、下記のとおり、児童生徒がインターネットリテラシーを学ぶための教材を制作しました。

記

1. **タイトル** インターネットの光と影を知ろう！
2. **制作** 群馬県
(公募型プロポーザルにより(株)教育ネットに委託)

3. **内容**

学校生活を舞台にした物語を読み進めながら、主人公目線で選択肢を選び、自分の判断によって様々なストーリーが展開していくマルチエンディングタイプの【体験型web教材】です。

区 分	主なテーマ
小・中学生向けストーリー	・スマホやゲームの使いすぎ ・トークアプリのやりとりにおける注意点
中・高校生向けストーリー	・トークアプリのやりとりにおける注意点 ・SNSで交流するときの注意点 ・SNSで発信するときの注意点

4. **公開日** 令和4年5月16日(月)
5. **URL** <https://www.gunma-netliteracy.com>
6. **特徴**

- ・物語の中に、日常生活で起こりやすいトラブル事例を盛り込み、児童生徒が疑似体験をできる内容としています。また、分岐点で立ち止まり自ら考えることで、ネットリテラシーについての理解や関心を深めることにつながります。
- ・物語本編の後に、「解説編」を見ることで、インターネットやSNSの特性、トラブルを防ぐ方法等を学ぶことができる内容になっています。
- ・児童生徒をインターネットから遠ざけるのではなく、注意点やトラブルを防ぐ方法を知ること、上手に活用できるようになることを目的としています。

【 参考画像（教材の一場面） 】



