

研修プログラム プロジェクトマネジメントコース

実施内容 | プロジェクトマネジメントコース

前期	後期	実施回		リモート	マネジメントコース
11/2	1/27	第1回	13:00 - 14:00		・eスポーツ概論
			14:15 - 15:15	○	・eスポーツイベントができるまで
			15:30 - 16:30	○	・イベント制作の実務 今回受講者にやってもらうこと+やってもらわないけど本来やることを実務的な観点から話す
			16:45 - 17:45		・チーム分け、アイスブレイク、グループワーク(内容検討)
					(宿題)Discordへの参加と自己紹介の書き込み
11/9	2/3	第2回	13:00 - 14:00		・企画の作り方、ゲーム関連(ルールメイク、大会設計)
			14:15 - 15:15		・ブレスト~マインドマップ作成
			15:30 - 16:30		・ロケハンのやり方~移動 ※会場が遠方なら時間の都合で資料にする可能性あり
			16:45 - 17:45		・ロケハン ※会場が遠方なら時間の都合で資料にする可能性あり
					(宿題)企画書の完成
11/22	2/17	第3回	13:00 - 14:00	○	・演出、クリエイティブ関連(素材選び)
			14:15 - 15:15		・絵コンテの作成
			15:30 - 16:30		・配信チームと絵コンテですり合わせ(演出のできる/できない)
			16:45 - 17:45	○	・台本、運営マニュアルの作り方
					(宿題)台本、運営マニュアルの作成

研修プログラム プロジェクトマネジメントコース

前期	後期	実施回		枠(60min)	講師	リモート	マネジメントコース
12/7	3/2	第4回	13:00 - 14:00	1枠目	大塚		・台本、運営マニュアルの読み合わせ、修正箇所の洗い出し
			14:15 - 15:15	2枠目	大塚		・当日の段取り、プレモーテム
			15:30 - 16:30	3枠目	松井 / 大塚		・(自習。間に合わなかったところをやる)
			16:45 - 17:45	4枠目	松井 / 大塚		・(自習。間に合わなかったところをやる)
							(宿題)台本、運営マニュアルの修正
1/13	3/16	第5回					<設営日>
							搬入
							設営
							テクニカルリハーサル
							リハーサル
1/14	3/17	第6回					<本番日>
							場当たり
							本番
							ポストモーテム、総評
							撤収
							懇親会(時間があれば実施)

研修プログラム 配信コース

実施内容 | 配信コース

前期	後期	実施回		枠(60min)	講師	配信コース
11/2	1/27	第1回	13:00 - 14:00	1枠目		合同講義
			14:15 - 15:15	2枠目		合同講義
			15:30 - 16:30	3枠目	山名 / AD	・配信の実務
			16:45 - 17:45	4枠目	山名 / AD	・チーム分け、アイスブレイク、グループワーク(内容検討)
						(宿題)Discordへの参加と自己紹介の書き込み
11/9	2/3	第2回	13:00 - 14:00	1枠目	山名 / AD	・映像機材、音声機材、照明機材、ケーブル、コンバーターの種類など ・配信与件資料から機材構成を作る
			14:15 - 15:15	2枠目	山名 / AD	・カメラのセッティング ・照明機材のセッティング ・映像機材のセッティング (VR-50HD,V-1HD+,P-20HD)
			15:30 - 16:30	3枠目		合同講義(裏で撤収)
			16:45 - 17:45	4枠目		合同講義(裏で撤収)
						(宿題)

研修プログラム 配信コース

前期	後期	実施回		枠(60min)	講師	配信コース
1/22	2/17	第3回	13:00 - 14:00	1枠目	山名 / AD	<ul style="list-style-type: none"> ・ゲームの接続方法 ・マイクの種類 ・音声のセッティング ・iPad BGM取り込み
			14:15 - 15:15	2枠目	山名 / AD	<ul style="list-style-type: none"> ・インターネット回線 ・プラットフォームについて ・配線図の作成・機材リストの作成 ・スライド更新のやりかた
			15:30 - 16:30	3枠目		合同講義
			16:45 - 17:45	4枠目	山名 / AD	<ul style="list-style-type: none"> ・配信PCセットアップ、配信アプリの使い方 ・配信管理(配信、コメント管理) ・テスト配信 ・トラブルシュート (終了後撤収)
						(宿題)
12/7	3/2	第4回	13:00 - 14:00	1枠目		合同講義
			14:15 - 15:15	2枠目		合同講義
			15:30 - 16:30	3枠目	山名 / AD	<ul style="list-style-type: none"> ・実機講習 + 台本にあわせたテスト ・トラブルシュート ・当日最終チェックリスト、テクリハ、ランスルー、演者リハについて
			16:45 - 17:45	4枠目	山名 / AD	<ul style="list-style-type: none"> ・(自習。間に合わなかったところをやる) (終了後撤収)
						(宿題)
1/13	3/16	第5回			山名 / AD	設営日
1/14	3/17	第6回			山名 / AD	本番日