

## まちづくり情報誌「おッ!!まっちい～」表紙等デザイン募集要項

### 1. 趣旨

群馬県都市計画課では、県内まちづくり関係者の情報発信、業務連携を図るため、平成12年からまちづくり情報誌「おッ!!まっちい～」を隔月で発行しています。今回、より手に取りやすく、興味を持っていただけるような表紙等のデザインを県内学生の皆さんから募集することとなりました。

広くまちづくり情報を発信し、各地域のまちづくりを支援するという「おッ!!まっちい～」の趣旨に沿った表紙等のデザインを募集しますので奮って応募ください。

### 2. まちづくり情報誌「おッ!!まっちい～」について

|      |                                                                                 |
|------|---------------------------------------------------------------------------------|
| 概要   | 群馬県内にまちづくりに関する情報を広く発信し、各地域のまちづくりを支援するための情報誌                                     |
| 仕様   | A4 縦 左開き 横書き 8ページ フルカラー印刷                                                       |
| 配布先  | 県内市町村まちづくり担当者、県庁内の関係各課<br>当冊子の趣旨に賛同していただいている方 など                                |
| 作成数  | 1,200部/号                                                                        |
| 掲載内容 | 県内市町村のまちづくりに関する先進事例、寄稿記事の掲載<br>まちづくりプレイヤーの紹介<br>まちづくりに関連する書籍の紹介<br>まちづくりイベントの情報 |
| その他  | まちづくりに関わる方に手に取ってもらい、まちづくりの参考にしてもらうため、行政的な固い文書ではなく、平易で読みやすい情報誌にすることを心がけています。     |

### 3. 募集内容

#### (1) 募集部門

##### ①タイトル・フレーム部門

###### ・共通

タイトルロゴおよびフレームの両方を作成すること。

号数の違いが分かるよう、色を6パターン作成すること。

###### ・タイトルロゴ

ラック等に配架されることを想定し、以下の情報を入れ、指定範囲内でデザインすること。

キャラクターの配置も可。

〈情報〉誌名「“まちづくり”を考える情報誌 おッ!!まっちい～」

「Let's まちづくり from now on」、号数、発行年月を入れる。

- ・ フレーム

ヘッダーおよびフッターのフレームを作成すること

## ②キャラクター・アイコン部門

- ・ 共通

キャラクターおよびアイコンの両方を作成すること。

- ・ キャラクター

既存キャラクター「マーチィ」または「まち'sクリ」のどちらかを選び、そのキャラクターをデフォルメ（表情やポーズを変えて感情表現を協調、プロポーションの簡略化など）し、3パターン作成すること。

- ・ アイコン

「マーチィ」や「まち'sクリ」を連想させ、「特集」「トピックス」「連載」の文字と重ねて使用できるものを1点作成すること。

## （2）応募

①応募資格 募集期間中に群馬県内の大学・大学院・短期大学、高等専門学校、専門学校等に在席している学生。個人に限らず、ゼミ・研究室などのグループ単位での応募も可。代理での応募は不可。

②提出物 ・デザインデータ

【タイトル・フレーム部門】タイトルロゴデータ、フレームデザインデータ

【キャラクター・アイコン部門】キャラクターデータ、アイコンデータ

・デザインコンセプト（200字程度）

③応募方法 下記応募先へメールにて提出。提出時に本文に「氏名（グループ名）、学校名、連絡先」を記載。※7MGを超えないこと（着信不可）

提出時のファイル様式は「.pdf」とする。

④その他 部門ごともしくは両部門での応募可能。

## （3）作成上の注意

- ・ デジタルツールを使用し、作成すること

- ・ 応募作品は未発表のものに限り、著作権は全て群馬県に帰属します。

- ・ 応募作品のうち、明らかに公序良俗に反するもの、宗教的なもの、特定の事業所や店舗などが想定できるもの、その他掲載することが不適当と思われる作品や、他者が製作したイラスト等を真似したり見本にしたりするなど、第三者の著作権等の権利を侵害するような作品は、審査の対象外とします。

- ・ 生成AIは使用しないこと

- ・ 後日、入賞した作品を基に、他のページのデザインを作成し、情報誌全体のデザインを決定しますが、応募の時点で、これらについても了承が得られているものとします。

## 4. 選考方法および表彰内容

- ・応募作品から、群馬県都市計画課で審査し、選定します。

【タイトル・フレーム部門】 1点 賞金3万円

【キャラクター・アイコン部門】 3点程度 賞金1万円

- ・タイトル・フレーム部門で選ばれた作品は、第149号から当面の間、使用します。
- ・キャラクター・アイコン部門で賞に選ばれた作品は、情報誌内で使用します。

#### 5. 募集期限

2025（令和7）年3月9日（日）24時までに応募先へメールが着信

#### 6. その他

- ・入賞された場合は、元データ（.ai・.psdなど）を提出いただきます。選定が終了する3月末日まで、データを削除しないようお願いします。
- ・このほか細かい仕様は、現在発行されているまちづくり情報誌「おッ!!まっちい～」に準拠すること（県公式HP <https://www.pref.gunma.jp/page/11493.html>）
- ・応募にあたり、疑問点などが生じた際は、下記に問い合わせることができます。

#### 7. 応募および問合せ先

群馬県 都市計画課 企画推進係 高野

メールアドレス [machi-kikaku@pref.gunma.lg.jp](mailto:machi-kikaku@pref.gunma.lg.jp)