令和７年２月１４日
産業経済部　戦略セールス局
ｅスポーツ・クリエイティブ推進課
クリエイティブ人材係
電話：027-898-2705　内線：2705

ゲームの「UI デザイン」って何だ？作って学ぶ Photoshop 講座開催！

tsukurun では、株式会社バンダイナムコアミューズメントに所属し、多数のゲームで UI*デザインを手がけてきた太田垣 沙也子（おおたがき さやこ）氏を講師にお招きし、ゲーム UI デザインの基礎から Photoshop を使った実践まで学べるセミナーを開催します。

自分でゲームを作ってみたい方から、すでにゲーム制作に取り組んでいる方まで大歓迎です。ぜひご参加ください。

■報道機関の皆さま
取材を希望される場合は、２月２０日（木）までに当課あてご連絡ください。

＊UI（ユーザーインターフェース）とは、ユーザーがソフトウェアやデバイスを操作するときの“見た目”や“操作方法”など，使いやすさを左右するデザインや機能の総称です。

【イベント概要】

１　内　　容

【第一部】「UI」について学ぼう！
・ゲーム UI（ユーザーインターフェース）とは何か
・UI の役割と、面白いゲームに欠かせない理由

【第二部】Photoshop を使って、UI をデザインしてみよう！
・実際に UI パーツ（ボタンなど）の作り方を解説
・Photoshop での基本操作や応用テクニックを紹介

２　日　　時：令和７年２月２２日（土）／１３：３０～１５：３０

３　場　　所：tsukurun （前橋市表町２-30-８　アクエル前橋２階）

４　募集人員：県内に在住、又は在学の小学４年～高校３年生
（先着２０名／参加無料）

５　申込方法：下記 URL からお申し込みください。
参加者募集 URL：https://gunma-tsukurun.jp/involved/event250222/

６　講　　師：**太田垣 沙也子（おおたがき さやこ）　氏**

ゲームデベロッパーでの受託開発経験を経て、2015 年にバンダイナムコグループへ。マンガ・アニメなどの原作が存在する IP タイトルを中心に、家庭用ゲーム・スマートフォン用ゲーム・アーケードゲーム・PC オンラインゲームなどの多岐にわたるプラットフォームで、UI デザインやアートディレクションを多数担当。現在は、新規事業のプロデュース業務に従事。

そのほか、国内最大のゲーム開発者カンファレンス「CEDEC」運営委員会 企画委員（ビジュアルアーツ分野）としても活動。

◀著書『実践ゲーム UI デザイン コンセプト策定から実装のコツまで』（翔泳社）