参加無料

定員100名

対象：群馬県内の企業･自治体関係者
eスポーツに興味のある事業者等

eスポーツ×ビジネスカンファレンス GUNMA2025

参加募集中!!
3/16（日）申込締切

第1部 講演・セミナー

第2部 交流会、eスポーツ体験会・大会

3/18（火）

13:30～17:00（受付13:00～）
群馬県庁1F県民ホール北
（前橋市大手町1-1-1）

申込はコチラから

第1部登壇者

県eスポーツ・クリエイティブ推進課
次長
田部井 敦

日本eスポーツ連合
事務局長
井澤 俊樹 氏

プロeスポーツチーム
「INSOMNIA」代表
本橋 壮太 氏

群馬県eスポーツ連合
事務局長
倉林 亜希子

群馬県と一般社団法人群馬県eスポーツ連合は、ビジネスシーンや自治体におけるeスポーツの活用を促進し、eスポーツおよび関連産業の振興を加速させるため、本カンファレンスを共同開催します。

当日は、国内のeスポーツ情勢や各地の先進事例を紹介する講演・セミナーをはじめ、参加者同士のノウハウ共有やネットワーク拡大を図る場として企業・自治体の出展・交流エリアを設けるほか、事業に活用しやすいゲームタイトルでのeスポーツ体験・大会などを実施。

eスポーツの活用をお考えの方は、この機会にぜひご参加ください。

参加無料　定員100名　対象：群馬県内の企業・自治体関係者、eスポーツに興味のある事業者等

3/18（火）

13:30～17:00（受付13:00～）

群馬県庁１Ｆ県民ホール 北(前橋市大手町 1-1-1)

１３：００　開場・受付開始

第１部　講演・セミナー

１３：３０　開会あいさつ

講演Ⅰ「群馬県の考えるｅスポーツと県内企業・自治体に期待すること」

登壇者：田部井 敦（群馬県 ｅスポーツ・クリエイティブ推進課 次長）

１３：５０　**講演Ⅱ「ｅスポーツの世界の潮流と国内の動向」**

登壇者：井澤 俊樹 氏（一般社団法人日本ｅスポーツ連合 事務局長）

（一社）日本ｅスポーツ連合：ｅスポーツの振興を通して、日本における国民の競技力向上およびスポーツ精神の普及を目指し、国民の健康とともに社会・経済の発展に寄与することを目的として、調査・研究・啓発、競技大会の普及、選手育成などの活動を行っている。

１４：１５　**セミナーⅠ「地域に根差したｅスポーツビジネスのカタチ」**

登壇者：本橋 壮太 氏（プロｅスポーツチーム「INSOMNIA」代表｜株式会社 INS CEO / iU 情報経営イノベーション専門職大学 客員准教授）

大学卒業時にweb3.0、AI×エンターテイメントを扱うスタートアップとして起業。2024年より株式会社INSのCEOとしてeスポーツチーム「INSOMNIA」を運営する傍ら、墨田区において公民学連携のｅスポーツプロジェクトを立ち上げ、地元資源のコンテンツ化や地域リソースを活用したチーム作りなどを行う。

１４：５０　**セミナーⅡ「県内における企業・自治体のｅスポーツ活用事例」**

登壇者：倉林 亜希子（一般社団法人群馬県ｅスポーツ連合 事務局長）

第２部　交流会、ｅスポーツ体験会・大会

１５：２０　**交流会、ｅスポーツ体験会・大会**

提供：株式会社コシダカホールディングス、株式会社ヤマト

１６：５０　**表彰式、閉会あいさつ**

登壇者：平方 亨（一般社団法人群馬県ｅスポーツ連合 会長）

参加募集中!!

3/16（日）申込締切

申込はコチラから

出展ブース（ｅスポーツの事業実績がある県内企業・自治体）［五十音順］

【企業】

株式会社一条工務店群馬リフォーム
オリエンタルジャパンHD
群馬パース大学
ゲンズ
株式会社五光　群馬支店
サンヴァーテックス株式会社
株式会社上毛新聞社
株式会社総合PR
株式会社創美社
t.c.brand
株式会社ボルトン
Honda Cars 群馬
株式会社LANNER
就労継続支援B型ONEGAME事業
株式会社One's Voice

【自治体】

安中市
大泉町
太田市役所　長寿あんしん課

主催：群馬県　共催：gespo gunma esports union

運営事務局：一般社団法人群馬県eスポーツ連合（gespo/ゲスポ）
contact@gunma-esu.com　090-1030-8260（倉林）/ 080-2049-1515（平井）

出展ブース（ｅスポーツの事業実績がある県内企業・自治体）［五十音順］

株式会社一条工務店群馬　リフォーム
一条工務店群馬では群馬県内のお客様へ新築・リフォーム工事の提案と施工を行っています。「快適でe-ゲーム部屋作り」をキャッチコピーにゲーム部屋作りのご提案に力を入れています。実際に弊社事務所にもゲーム部屋を作成し、長時間プレイするために必要な快適空間、ゲーム実況やゲーム中のコミュニケーションに必要な防音性能、通信障害でストレスにならない環境をご体感頂くと共に、ご提案をさせて頂いております。

株式会社オリエンタルジャパンHD
「gespo★party 2021」や「Gunma Game Party 2024」で、弊社のタレント礒干彩香を司会に起用していただいております。また、バーチャルアイドル「ボニー・G・はるな」を運営しており、今後eスポーツと関連したイベントに露出していきたいと考えております。

群馬パース大学
リハビリテーション学部 作業療法学科とeスポーツサークルの取り組みを紹介します。私たちは、eスポーツを地域活性化や交流の促進に活用し、その可能性を多角的に探求しています。特別支援学校との交流会、国際交流、プログラミング教育、ゴルフとの親和性の研究、企業連携による大会出場、学術的交流の促進など、多様な取り組みを展開しています。教育・医療・地域と連携し、新たな社会貢献の形を創出する本活動に、ぜひご注目ください。

ゲンズ
メタバース技術を活用し地域創生に貢献するデジタル空間の構築に取り組んでいます。これまでにバーチャル観光や地域イベントのオンライン化を支援し、デジタルツインを活用した都市シミュレーションを実施。さらにVR技術を活用した体験型コンテンツやシミュレーターを提供し、地域の魅力を発信する新たな手法を確立しました。今後もメタバースを活用した地域活性化の可能性を広げ、デジタルとリアルが融合する持続可能な地域創生を推進して参ります。

株式会社五光　群馬支店
■群馬県　eスポーツイベント　会場設営、装飾設営、後方運営管理　■民間企業　eスポーツイベント　会場設営、装飾設営、後方運営管理

サンヴァーテックス株式会社
gespo主催の2024年7月28日前橋商工会議所で開催された「eスポーツで交流会」イベント及びgespo主催の2024年12月8日グリーンドーム前橋で開催された「Gunma Game Party 2024」において、受付スタッフ・ディレクターの人員を派遣し、イベント運営のサポートをさせて頂きました。eスポーツで繋がる・かかわる“人”と企業の問題解決のお手伝いをさせていただきます。

株式会社上毛新聞社
年齢や障害の有無などを問わず幅広い群馬県民が交流するeスポーツの祭典「グンマeスポーツアワード（GeA）」を主催。eスポーツを使った地域活性化策のプレゼンテーションで競い合う「e活性化部門」、ゲームの腕前を競う「e競技部門」の2部門を行うことで群馬のeスポーツを推進しています。4月から朝刊紙面の電子版サービスを開始。デジタルを活かした新しい上毛新聞社に注目してください。

株式会社総合PR
■群馬県主催事業：eスポーツ 2days（U19、実況王）、氷河期世代向け就職セミナー「eスポーツから学ぶイベントマネジメント・配信業務」　■運営協力：eスポGOMI（宇都宮）　■事業紹介：「地域課題解決企業」として地域や人、情報発信の課題やご要望を多様な広告手段で解決します。イベント企画、運営、キャスティング、広報等の実績からeスポーツの現場作りにご協力いたしますので、お気軽にご相談ください。

株式会社創美社
eスポーツを盛り上げる写真撮影、動画制作、ウェブ制作の実績多数。eスポーツイベントを地方創生や移住促進などへの活用企画も実施（2024年実績）

出展ブース（ｅスポーツの事業実績がある県内企業・自治体）［五十音順］

t.c.brand
PCの製作・販売をさせて頂いております。e-sports用のPCをはじめとして、昨今話題のAI用PCや事務用・産業用、サーバー等幅広くPCをご提供いたします。

株式会社ボルトン
群馬県企業等対抗社会人ｅスポーツリーグ、U19eスポーツ選手権、全日本eスポーツ実況王決定戦のユニフォームを作ってきました。昇華プリントのフルオーダーサービスです。ウェア素材からデザインまで、完全オリジナルのウェアをご提供することが可能ですので、皆様のご依頼をお待ちしております。

Honda Cars 群馬
■2024年10月　HondaCars群馬 学生チャレンジカップ　■2024年11月　eスポ国体　群馬県代表選手決定戦　会場提供　■2024年11月　社内技術コンクール競技種目の一つとしてGT競技　■他、外部イベント出展

株式会社LANNER
5年にわたりｅスポーツの事業実績を積んだメンバーで2023年12月に設立。ｅスポーツ事業を大きな柱とし、大会やイベントの企画運営、映像制作・配信、プロモーション、キャスティングなどを行っています。日本ｅスポーツ連合の群馬支部「群馬県ｅスポーツ連合」の事務局も担っており、全国各地と最新の情報を共有しながら、企業・自治体が抱える課題をｅスポーツを活用して解決いたします。

就労継続支援B型ONEGAME事業
eスポーツ×就労継続支援B型としてのフランチャイズ展開を行い、現在全国30店舗オープン。eスポーツを通じて障がい者支援を行い、パラeスポーツの発展での活動を行ってます。また直営店のONEGAME太田(群馬県太田市)に関しては太田市役所と連携し、シニアeスポーツ事業をスタート。シニア世代の方に障がい者の方がeスポーツレクチャーをしたりイベント開いたり様々な活動を行ってます。

株式会社One's Voice
eスポーツにおける実況を担当してまいりました。eFootballなどのサッカー、グランツーリスモ・アセットコルサ・iRacingなどのeモータースポーツ、ぷよぷよなどのパズル種目において、各種イベントにて実況を提供。イベント会場はもちろん、配信などの視聴者への訴求力が格段にアップすることは間違いありません。実況という専門分野をお任せ頂ける企業として、是非ご用命ください。

＊＊

安中市
2024年1月12日（金）～14日（日）、2025年1月11日（土）～13日（月祝）と２回にわたり、群馬県ｅスポーツ連合、ホテル磯部ーガーデンとの共催により５４時間連続開催の「LANらん♪群馬 in ISOBE」を開催。

大泉町
令和6年11月30日（土）午前にいずみ総合公園ＭＯＴＥＧＩ大泉町民体育館で実施した「第28回大泉町民スポーツ・レクリエーション祭」にて、本事業初の取組として「eスポーツ」のブースを設置した。本事業では老若男女が楽しめる軽スポーツのブースを複数設置している（令和6年度は9種目）。既存イベントを利用したこと、一般社団法人群馬県eスポーツ連合様のご助力があったことから、試行的な導入が非常に容易であった。

太田市役所　長寿あんしん課
太田市ではシニアの健康寿命を延ばすため、また生きがいづくりの一環として令和5年度よりシニアeスポーツ推進事業を実施しています。出前講座のほか、市内ショッピングセンターでの普及啓発イベント、世代間交流を目的とした大会などを開催しています。