

【連続講座】生成 AI を活用して弹幕シューティングゲームを作ろう！

群馬県では、tsukurun の利用者が新しい領域に積極的にチャレンジする精神と新しい技術を身につけるために、生成 AI を活用したコンテンツ制作を行う連続講座を開催します。

■報道機関の皆さま

取材を希望される場合は、7月31日（木）までに当課までご連絡ください。

【イベント概要】

1 内 容

2 日間の連続講座で生成 AI の基礎から応用までを学び、弹幕シューティングゲームを作成します。

初心者にもわかるように様々な AI を基礎から丁寧に扱います。

●1 日目

生成 AI についての基礎

様々な AI を活用した生成及びゲーム制作

●2 日目

プログラムを含めた応用的な生成 AI の活用

生成物を組み合わせたゲームの完成

2 日 時

令和7年8月2日（土）・3日（日） 13時～17時

3 場 所

tsukurun（前橋市表町 2-30-8 アクエル前橋 2 階）

4 参 加 者

県内に在住在学の中学生、高校生 20名

※既に募集は締め切っております。

5 参 加 費

無料



○弹幕シューティングゲーム

画面いっぱいに広がる敵の弾（通称:弾幕）を避けながら敵を撃破していくシューティングゲームの一種。