

tsukurun メタバースプロジェクト企画・運営業務 仕様書

1 業務の名称

tsukurun メタバースプロジェクト企画・運営業務

2 趣旨・目的

群馬県では、クリエイティブな人や企業に選ばれる「クリエイティブ拠点化」を目指し、その最初の政策として、デジタルスキルを備え、新たな価値を創造する人材育成の拠点として、令和4年3月に tsukurun を設置。また、令和5年2月には、tsukurun 利用者の作品（2DCG、3DCG など）を展示するための空間や、群馬県ならではのモチーフを取り入れたゲーム空間である tsukurun meta を VRChat 上に公開し、世界に向けて発信をしたところである。

今般、過年度の事業を踏まえ、より身近にメタバースを体験できる環境を整備するため、スマートフォンやゲーム機からも利用可能で、tsukurun 利用者のコア層（小中学生）から人気の高い Roblox を活用したプロジェクトを実施する。このプロジェクトは、メタバースを通じた創作を通じて創造力と開発スキルを高め、オリジナリティ溢れるゲームワールドを制作することを目的とする。あわせて、将来的には、本プロジェクトを契機に継続的なメタバース活用が進み、tsukurun 利用者がメタバース内でのコミュニティ形成し、交流の拡大につながることを想定している。

3 業務委託期間

契約締結日から令和8年3月31日（火）まで

4 委託予算額

2, 200, 000円（消費税額及び地方消費税額を含む）を上限とする。

5 業務の内容

本業務の内容は以下のとおりとし、具体的な内容については、委託事業者と相談の上、決定する。

(1) ゲームワールド制作支援 企画・運営業務

ア Roblox で体験可能なゲームワールド制作ができるようになる連続講座を実施すること。

回数：5回程度（各回10～20人程度の参加を想定）

イ 受講者のゲームワールド制作をサポートして、Roblox にアップロードし、制作者以外でも体験できるようにすること。

【諸条件等】

ア tsukurun（群馬県前橋市表町2-30-8 アクエル前橋2階）で実施すること。

イ 参加者は小中高生（tsukurun 利用者）とし、ゲームワールド制作経験が無い方の参加も見込むこと。

ウ ワールドデザインに制限は設けないが、公序良俗に反するものは除くこと。

エ ワールド制作ソフト（Roblox Studio、Blender 等）に制限は設けないが、参加者のオリジナリティ及びスキル習得の機会が損なわれないよう留意すること。

オ ソフトウェアは、tsukurun に導入されているものを使用可能とし、そのほか新たなソフトウェアを使用する場合には委託費の中から捻出すること。

【導入済みソフトウェア（参考）】

○2D 描画ソフト：CLIP STUDIO、Adobe Photoshop、Adobe Illustrator、Adobe Fresco

○動画・VFX ソフト : Adobe Premiere Pro、Adobe Animate、Adobe Character Animator、
Adobe After Effects

○3D 描画ソフト : Maya、3ds Max、MotionBuilder、Flame、Mudbox、Blender

○ゲーム制作ソフト : Scratch、Unity、Unreal Engine

○その他 : OBS Studio、OpenBrush

(2) PR 業務

ア 受講者によって作成されたゲームワールドなどについて県民に向けたPR方法やイベントを検討して実施すること。

(3) その他

ア 連絡ツール (ex:LINE) 等の運用によるコミュニティ形成を促すための仕組みを検討して実施すること。

イ 事業が終わった後も、参加者自身が継続して Roblox を使い、学びや創作を続けていけるような仕組みや工夫をすること。

6 成果品

(1) デザイン等の制作物のデータ

連続講座やPRなどにおいてデザイン等の制作したものがある場合、そのデータを取りまとめて群馬県に納めること。

また、ゲームワールド作成に用いた各種データを群馬県に納めること。

(2) 事業報告書

事業終了後速やかに、事業実施の成果をまとめた事業報告書を提出すること。なお、事業報告書は公開を前提とする。

(3) 随時報告

その他、事業報告とは別に実績や進捗状況等に関する報告を求める場合がある。

7 その他

- ・本業務の成果は、全て群馬県に帰属する。
- ・本仕様書に記載のない事項等については、その都度、群馬県との協議により決定する。