

TUMO Gunmaで学ぶ8つのスキル



アニメーション Animation

【使用するソフト】



Toon Boom Harmony

「アニメーションの12の原則」という物体の動きの大原則を学びながら、世界で使われている本格アニメーションソフトを使って実際にキャラクターを自分で動かしてみよう！本物みたいなアニメーションにチャレンジ！

ドローイング Drawing

【使用するソフト】



Adobe Photoshop

ふでやペンを使って、デジタルでお絵描き！キャラクターのイラストやオリジナルの世界を描いて色も自由につけられるよ。プロのイラストレーターやデザイナーも使っている本格ソフトで、デジタルならではの表現を楽しもう！

グラフィックデザイン Graphic Design

【使用するソフト】



Adobe illustrator

文字や形を組み合わせて、カッコいいデザインを作ろう！ロゴ、ポスター、グッズのデザインまで、自分だけの作品を生み出せるソフトです。色や形を自由に変えて、プロみたいなデザインに挑戦してみよう！

映像制作 Video Production

【使用するソフト】



Adobe Premiere Pro

短編映像や作品づくりを通して、映像の作り方を基礎から学べる！撮った映像や写真を組み合わせ、音や効果を加えて、自分だけのストーリーを形にしよう。

モーショングラフィックス Motion Graphics

【使用するソフト】



Adobe AfterEffect

文字や図形を組み合わせてデザインした物でアニメーションを作るモーショングラフィックスでは、アニメーションの基礎から、クールなアニメーションが作れる様に！
ここからエンタメの扉を開こう！

ゲーム開発 Game Development

【使用するソフト】



Unity Technologies

遊ぶだけじゃなく、自分でゲームを作れる！
キャラクター、ステージ、ルールまで全部自由にデザインして、オリジナルゲームを完成させよう！

3Dモデリング 3D Modeling

【使用するソフト】



MAYA

映画やゲームのキャラクターや背景を立体で作れるソフト形を作って動かし、アニメやゲームの世界を自分の手で再現できます。



ZBrush

まるでデジタル粘土！キャラクターやモンスターを彫刻のように作れるソフトです。細かいディテールまで表現して本物そっくりのキャラクターを完成させよう！

プログラミング Programming

【使用するソフト】



Visual Studio Code

ゲームやアプリが動く「しくみ」を作れるスキル！
コードを書いて、自分だけのオリジナル作品を完成させよう！