

いま、ここから、
未来がはじまる。

tsukurun
GUNMA CREATIVE FACTORY

デジタル
クリエイティブ
コンテスト
2026

8/1 SAT. 群馬県の小中高生対象
前期受付開始

デジタルゲーム

3DCG

群馬県内に在住または
県内の学校に通う小中高生

2DCG

デジタル映像

※グループでの応募も可 ※複数作品の応募も可
※県外在住・在学でもTUMO Gunma利用であれば応募も可

すべての部門AI使用可能

*生成AIを活用するときは、各サービスの利用規約を守ること（特に年齢制限や保護者同意）



前期応募期間：2026年8月1日（土）～9月15日（火） 前期結果発表：2026年12月上旬頃 サイト内で告知

協賛

NETFLIX

後援

東映グループ研究所

CREEK & RIVER

Dospara
COMPUTER SHOP ドスパラ

講談社ゲームラボ

AOMINEXT

群馬銀行、上毛新聞社、群馬テレビ、エフエム群馬、システムクリエイターズ、群馬県教育委員会（順不同）

主催 群馬県

ツクルン



群馬県内の小中高生ならどなたでも応募可能

その一歩が、未来を創る。

tsukurun
GUNMA CREATIVE FACTORY

デジタル クリエイティブ コンテスト 2026

2023年よりスタートした本コンテストは、このtsukurunを拠点に次世代のクリエイターを応援します。群馬県内に在住または県内の学校に通う小中高生であればどなたでも応募可能です。素敵な作品に出会えることを楽しみにしています。

tsukurun とは

2022年3月に誕生したデジタルクリエイティブ人材育成拠点「tsukurun」。県内の小中高生が無料で最先端のデジタル機材やソフトウェアで創作活動を行うことのできる全国初の施設です。



部門	デジタルゲーム / 3DCG / 2DCG / デジタル映像					
	*生成AIを活用するときは、各サービスの利用規約を守ること(特に年齢制限や保護者同意)					
応募資格	群馬県内に在住 または 県内の学校に通う小中高生					
スケジュール (年2回開催)		応募期間	一次審査	二次審査	最終審査	結果発表
	前期	2026年 8月1日(土) ~ 2026年 9月15日(火)	▶ 10月上旬 ▶	10月中旬 ▶	11月下旬 ▶	12月上旬 公式サイトにて発表
	後期	応募期間:2026年 12月1日(火) ~2027年 1月15日(金)				

各賞

グランプリ 1作品

(年間2回を通じて
計2作品)

副賞

VRヘッドセット



※写真はイメージです

各部門優秀賞 4作品

(年間2回を通じて計8作品)

副賞 3Dプリンター 他



※写真はイメージです

審査員特別賞 8作品

(年間2回を通じて計16作品)

リードクリエイター賞

過去グランプリ受賞者限定!
優秀賞相当の成績で授与

PlayStation®5

デジタル・エディション
日本語専用

Console Language:
Japanese Only
(CFI-2200B01)

©2025 Sony Interactive Entertainment Inc.



審査委員長 ひろゆき氏

Message

未来を創る大きな要素の一つは人間のクリエイティビティかと。
あなたの閃きが込められた作品を楽しみにしていますー。

実業家、作家。東京都出身。日本最大級の匿名掲示板「2ちゃんねる」の開設者。
現在はフランス・パリへ移住、視聴者からの相談に答えるyoutube配信ライブが話題に。
若者からの支持されるオピニオンリーダーの一人として、多岐に渡り活動している。

応募 方法

tsukurun公式サイト内「tsukurunデジタルクリエイティブコンテスト2026」ページにある専用フォームより必要事項をご入力の上、作品をアップロードしてください。

<応募に関して>*作品テーマについては指定の中から選ぶか、テーマフリーでの応募も可とする *作品制作にあたり全部門で生成AIの活用を可とする
*これまで他のコンテストに応募歴のないオリジナル作品のみ応募可能 *既存作品の模写および第三者の有する著作権を侵害する作品は応募不可(著作権等に関する問題が生じた場合はすべて応募者の責任とする) *応募にあたっては保護者の同意を得たものとみなす *詳しくは専用フォームに記載の確認事項をご覧ください



お問い合わせ先: tsukurunデジタルクリエイティブコンテスト運営事務局 support@gunma-tsukurun.jp