

## tsukurun メタバースプロジェクト企画・運営業務 仕様書

### 1 業務の名称

tsukurun メタバースプロジェクト企画・運営業務

### 2 趣旨・目的

群馬県では、クリエイティブな人や企業に選ばれる「クリエイティブ拠点化」を目指し、その最初の政策として、デジタルスキルを備え、新たな価値を創造する人材育成の拠点として、令和4年3月に tsukurun-GUNMA CREATIVE FACTORY を設置。また、令和5年2月には、tsukurun 利用者の作品（2DCG、3DCG など）を展示するための空間や群馬県ならではのモチーフを取り入れたゲーム空間である tsukurun meta を公開し、世界に向けて発信をしたところである。

今般、tsukurun meta を tsukurun 利用者（13歳以上の中高生）が拡張・発展させるためのプロジェクトを実施する。このプロジェクトは、子供達がスキルを習得しながら、オリジナリティ溢れるアバターを作成し、実際に tsukurun meta を拡張・発展させることを目的とし、クリエイティブ業界の注目を集める事を目指す。あわせて、将来的には、今回のプロジェクトを契機にコミュニティが形成され、tsukurun meta を中心として過去と未来を含めた多くの人材が交流できるようになることを想定している。

### 3 業務委託期間

契約締結日から令和7年3月31日（月）まで

### 4 委託予算額

2,200,000円（消費税額及び地方消費税額を含む）を上限とする。

### 5 業務の内容

本業務の内容は以下のとおりとし、具体的な内容については、委託事業者と相談の上、決定する。

#### (1) アバター制作支援 企画・運営業務

ア VRChat で利用可能なアバターの制作ができるようになる連続講座を実施すること。

回数：6回程度

イ tsukurun 利用者のアバター制作をサポートして、VRChat にアップロードすること。

ウ 制作したアバターのペDESTAL（アバター変身装置）を VRChat（tsukurun meta）内に設置し、制作者以外でもそのアバターに着替え、体験できるようにすること。

#### 【諸条件等】

ア tsukurun（群馬県前橋市表町2-30-8 アクエル前橋2階）で実施すること。

イ 参加者は13才以上の中高生（tsukurun 利用者）とし、アバター制作経験が無い方の参加も見込むこと。

ウ アバターデザインに制限は設けませんが、公序良俗に反するものは除くこと。

エ アバター制作ソフト（VRoid、Ready Player Me 等）に制限は設けませんが、参加者のオリジナリティ及びスキル習得の機会が損なわれないよう留意すること。

オ ソフトウェアは、tsukurun に導入されているものを使用可能とし、そのほか新たなソフトウェアを使用する場合には委託費の中から捻出すること。

#### (2) PR 業務

ア tsukurun 利用者によって作成されたアバターなどについてクリエイティブ業界に向けたPR方法やイベントを検討して実施すること。

(3) その他

ア 連絡ツール (ex:LINE) 等の運用によるコミュニティ形成を促すための仕組みを検討して実施すること。

イ tsukurun 利用者のアバター制作に伴い、必要に応じて tsukurun meta のワールド改修を行うこと。

## 6 成果品

(1) デザイン等の制作物のデータ

連続講座やPRなどにおいてデザイン等の制作したものがあある場合、そのデータをとりまとめて群馬県に納めること。

また、tsukurun meta を改修した場合も、ワールド作成に用いた各種データを群馬県に納めること。

(2) 事業報告書

事業終了後速やかに、事業実施の成果をまとめた事業報告書を提出すること。なお、事業報告書は公開を前提とする。

(3) 随時報告

その他、事業報告とは別に実績や進捗状況等に関する報告を求める場合がある。

## 7 その他

- ・本業務の成果は、全て群馬県に帰属する。
- ・本仕様書に記載のない事項等については、その都度、群馬県との協議により決定する。